

Golden Island

➔ Better games through innovation!



www.tab.at



Service Manual

TAB-Austria Industrie- und Unterhaltungselektronik GmbH & CoKG

Haider Strasse 40, A-4052 Ansfelden

Tel.+43 (0)7229/78 040-0*, Fax +43 (0)7229/78 660, e-mail: sales@tab.at

Hotline: +43 (0)7229/78 040-250, e-mail: hotline@tab.at



Danke, dass sie sich aus der Vielzahl der am Markt angebotenen Geldspielmaschinen für

Golden Island

entschieden haben.

Für den zufrieden stellenden Gebrauch des Golden Island lesen Sie bitte sorgfältig die Bedienungsanleitung.

Bitte verwahren Sie dieses Manual so, dass Sie es bei Bedarf rasch zur Hand haben.

Für zusätzliche Fragen steht Ihnen unsere Hotline zur Verfügung.

Rufen Sie +43 / 72 29 / 78 0 40 - DW 250

Bedienungsanleitung Golden Island Gerätemanual deutsch

(HJP/EK – 31.01.2006)

Die aktuelle Konfiguration ihres Gerätes bestimmt im Einzelnen die Darstellung von Dialogen und Einstellmöglichkeiten.

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit großer Sorgfalt vorgegangen. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden.

Der Hersteller übernimmt für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung.

Für Verbesserungsvorschläge oder Hinweise auf Fehler ist der Hersteller dankbar.

Alle Rechte, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in elektronischen oder sonstigen Medien, vorbehalten. Das Programm, Handbuch und alle Bestandteile unterliegen den internationalen Copyrightbestimmungen.

© 1996-2005 TAB-Austria
A-4052 Ansfelden, Haider Strasse 40
Tel. +43-7229-780 40 - 0*, Fax +43-7229-78 660

Alle Rechte vorbehalten.



Inhaltsverzeichnis

AUFSTELLHINWEISE	6
INBETRIEBNAHME	7
GERÄTEBESCHREIBUNG	8
BEDIENUNGSELEMENTE	8
PC-SYSTEM KOMPONENTEN IM GOLDEN ISLAND	9
GERÄTEABMESSUNGEN UND GEWICHT	10
SERVICEFUNKTIONEN - AUFSICHT(EN)	11
HAUPTSEITE OHNE PIN	12
HAUPTSEITE MIT PIN	13
1) OBERAUFSICHT HAUPTSEITE	14
1.1) OBERAUFSICHT → EIGENE BUCHHALTUNG	15
1.2) OBERAUFSICHT → AUFSICHTBUCHHALTUNGEN (1-3)	16
1.3) OBERAUFSICHT → HAUPTBUCHHALTUNG	17
1.4) OBERAUFSICHT → BUCHHALTUNG	18
1.5) OBERAUFSICHT → PIN	19
1.6) OBERAUFSICHT → HOPPER NACHFÜLLEN	20
2) AUFSICHT (1-3) HAUPTSEITE	21
2.1) AUFSICHT (1-3) → BUCHHALTUNG	22
2.2) AUFSICHT (1-3) → PIN	23
2.3) AUFSICHT (1-3) → HOPPER NACHFÜLLEN	24
3) ASTRO BANKNOTENPRÜFER KALIBRIERUNGSVORGANG	25
SPIELBESCHREIBUNG - GOLDEN ISLAND	26
SPIELAUSWAHL – BESCHREIBUNG	26
KENO – SPIELBESCHREIBUNG	27
BESCHREIBUNG	27
SPIELABLAUF	27
GEWINNKOMBINATIONEN UND IHRE GEWINNFAKTOREN	28
ROYAL LINER – SPIELBESCHREIBUNG	30
SPIELBESCHREIBUNG	30
SPIELABLAUF	30
ROYAL LINER – GEWINNE	31
CARIBBEAN GOLD – SPIELBESCHREIBUNG	34
SPIELBESCHREIBUNG	34
SPIELABLAUF	34
CARIBBEAN GOLD – GEWINNE	35
ROULETTE – SPIELBESCHREIBUNG	38
SPIELBESCHREIBUNG	38
SPIELABLAUF	38
ROULETTE GEWINNE	40
ROULETTE GEWINNE (FORTSETZUNG)	41



ROYAL POKER – SPIELBESCHREIBUNG	42
SPIELBESCHREIBUNG	42
SPIELABLAUF	42
ROYAL POKER - GEWINNE	43
ROYAL POKER - GEWINNE (FORTSETZUNG)	44
GAMBLE-SPIEL – BESCHREIBUNG	45
<u>FEHLERMELDUNGEN</u>	<u>46</u>
<u>CE KONFORMITÄTSERKLÄRUNG</u>	<u>48</u>
<u>END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE</u>	<u>49</u>
<u>NOTIZEN</u>	<u>54</u>



Aufstellhinweise

Sicherheitsvorschriften für den Benutzer:

- Das Gerät darf nur in trockenen Räumen und an einer NORM- gerecht installierten Schukosteckdose betrieben werden.
- Vor Inbetriebnahme soll das Gerät der Raumtemperatur angeglichen werden.
- Vor Anschluss des Gerätes Netzspannung prüfen.
- Das Gerät ist für eine Wechselspannung von 230 Volt (oder 115 Volt, wenn am Typenschild angegeben), 50 Hz ausgelegt und hat eine Leistung von 180 Watt.
- Das Gerät darf nur mit einer 4 Ampere Sicherung betrieben werden.
- Bei Bruch von Gehäuseteilen, herausragenden Drähten, Brand des Gerätes oder eingeschlagener Bildröhre ist das Gerät sofort auszuschalten und der Netzstecker zu ziehen.
- Defekte oder blanke Kabel - insbesondere Netzkabel und Steckerverbindungen - sind zu tauschen.

WICHTIG!

Stellen Sie sicher, dass das Gerät in diesem Fall nicht berührt bzw. wieder eingeschaltet werden kann!

- Die empfohlene Raumtemperatur soll zwischen 5 – 35 Grad Celsius betragen.
- Neben anderen Geräten kann ein beeinträchtigtes Betriebsverhalten auftreten.

Beachten Sie die [Microsoft - Lizenzbedingungen](#) rückwärtigen Teil dieses Handbuchs.



Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (Anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder der Firma, bei der Sie das Produkt gekauft haben.





Inbetriebnahme

Jedes Gerät wird werksseitig getestet und voreingestellt ausgeliefert.

Wir empfehlen 15 Minuten zu warten, damit der Monitor die optimale Betriebstemperatur erreicht.

Durch Temperaturunterschiede kann es vorkommen, dass die Monitor- und Touchscreen-Einstellungen nicht mehr stimmen. Daher empfehlen wir bei einer Neuinbetriebnahme, **IMMER** folgende Vorgangsweise einzuhalten:

- 1) **Gerät einschalten:**
Der Schalter befindet sich an der Rückseite des Geräts. Das Spiel-Auswahlmenü wird automatisch gestartet.
- 2) **Fronttür öffnen, Operator-Schalter (Mitte Kassentür) im Hauptmenü einschalten:**
Der Operator-Mode wird gestartet und angezeigt.
- 3) **Testbild einstellen:**
Dazu drücken Sie den Punkt "Grundeinstellungen", und anschließend den Punkt "Testbild". Das Testbild wird angezeigt. Mit Hilfe der Bildregler, die sich auf der linken Seite im oberen Drittel der Gehäusewand befinden, stellen Sie das Bild größtmöglich in Höhe und Breite ein. Sobald das Ergebnis zufriedenstellend ist, berühren Sie das Testbild, damit Sie wieder in den Operator Mode, Punkt "Grundeinstellungen" zurückkommen.
- 4) **Kalibrierung des Touch Screens:**
Dazu drücken Sie den Punkt "Kalibrierung". Stellen Sie sich völlig gerade, mittig, im 90° Winkel vor das Gerät. Nun folgen Sie bitte genau den Anweisungen am Bildschirm.
- 5) **Einstellung der Lautstärke:**
Unter dem Punkt "Grundeinstellungen" können Sie die gewünschte Lautstärke für den Spielmodus und den Standby-Modus mittels Drücken der   Schaltflächen einstellen.
- 6) Über die **Taste "Zurück"** kommen Sie in das Hauptmenü "Operator Mode". Schalten Sie nun den Operator-Schalter aus. Das Spiel-Auswahlmenü wird automatisch wieder gestartet.



Gerätebeschreibung

Das „Golden Island“ ist ein ergonomisch entwickeltes Standgerät, hergestellt aus beschichteten Pressspanplatten und Spritzgussteilen.

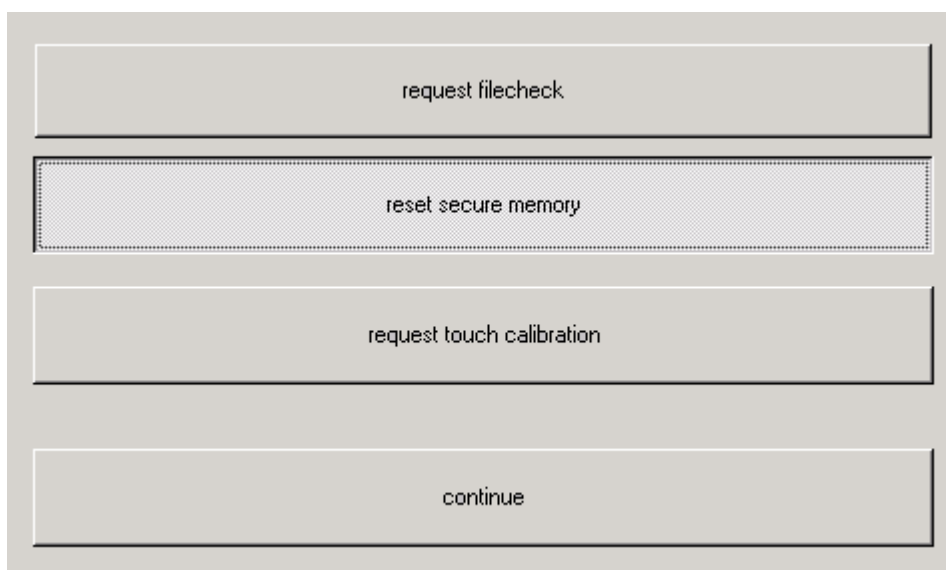
Das Gerät besitzt einen elektronischen Münzprüfer, ein 19" TFT-Display mit Touchscreen und ein komplettes PC-System. Optional können bis zu zwei Hopper sowie ein Banknotenprüfer eingebaut werden

Bedienungselemente

Alle Spiele im „Golden Island“ können mit Tasten am Gerät und/oder Touch-Schaltflächen am Bildschirm gespielt werden. Die Zuordnung der Tasten/Schaltflächen kann spiel- und situationsabhängig unterschiedlich sein.

Der Operatorschalter befindet sich in der Mitte der Kassentür. Alle Funktionen des Operator-Modus sind genauestens im Operator Manual beschrieben.

Beim Hochfahren des Geräts mit eingeschaltetem Operatorschalter können folgende Services ausgewählt werden (nur während des Normalstarts):



Anforderung Dateiprüfung:

Manuelle Dateiprüfung auf der Harddisk

Sicherheitsspeicher zurücksetzen:

(nur verfügbar wenn während des Normalstarts zusätzlich der Serviceschalter aktiviert ist!)

Manuelles löschen und zurücksetzen der Sicherheitsspeichers.

Anforderung Touchkalibrierung:

Kalibrierung des Touchscreens

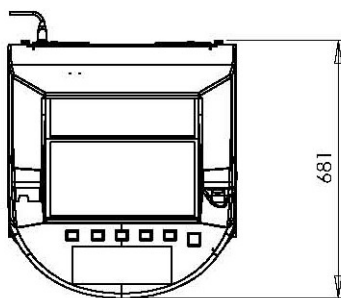
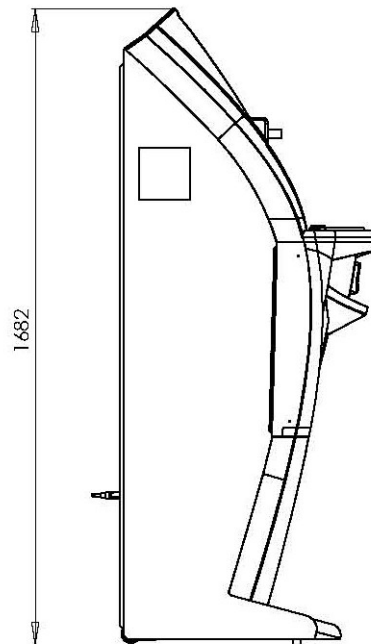
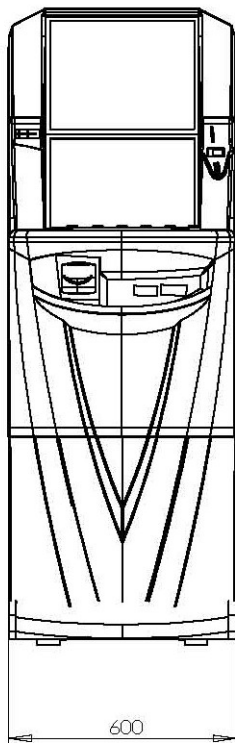


PC-System Komponenten im Golden Island

- PC-System (2,4 GHz) with PCI-Bus and mindestens 256 MB RAM.
- Graphics-display Adapter 1280 x 1024 Pixel Auflösung (onboard), High Colour
- 16-Bit Soundkarte (onboard)
- mindestens 20 GB Harddisk
- TAB I/O Interface-Karte
- Touchscreen-Kontroller



Geräteabmessungen und Gewicht



Gewicht:

97 kg

Verpackung:

L 70 cm B 80 cm

H 172 cm

Verpackung mit Palette:

L 70 cm B 80 cm

H 184 cm



Servicefunktionen - Aufsicht(en)

Die Servicefunktionen werden durch den Serviceschalter an der rechten Geräteseite (roter Schlüsselschalter) aktiviert. Eine Aktivierung dieser Funktion(en) ist innerhalb der Menüsteuerung sowie vor jedem Spielstart möglich.

Bemerkung: Manche Buchhaltungsfunktionen können je nach Maschinen-Konfiguration eingeschränkt und/oder nicht verfügbar sein.

Je nach Berechtigungsstufe können verschiedene Dienste abgerufen werden. Die Oberaufsicht hat die höchste Berechtigungsstufe und kann somit die PIN der anderen drei Aufsichten verwalten. Des weiteren verwaltet sie die Buchungskonten der Aufsichten. Diese Buchungskonten dienen ausschließlich der Abrechnung zwischen Oberaufsicht und Aufsicht und werden in der Hauptbuchhaltung nicht gesondert berücksichtigt.

Hat die Oberaufsicht keine PIN, so ist es nicht möglich die Aufsichten (1-3) zu aktivieren, da zu deren Unterscheidung eine Authentifizierung(Schaltfläche) sowie eine Identifizierung(PIN) notwendig ist. Ohne PIN existiert die Aufsichtsfunktion nur für die Oberaufsicht.

Die Lautstärke kann unabhängig von der jeweiligen Aufsicht für Spiel und Standby eingestellt werden.

Begriffserklärungen

- Operator:* Besitzer des Geräts.
Der Operator hat die höchste Berechtigungsstufe innerhalb des Operator-Modus.
- Oberaufsicht:* Betreiber oder Verwalter (Wirt) des Geräts.
Die Oberaufsicht hat die zweithöchste Berechtigungsstufe und verrechnet den Kasseneinhalt mit dem Aufsteller.
- Aufsicht(en):* Diese (Kellner) haben nur betreuende Funktionen.
Eine Verrechnung erfolgt nur mit der Oberaufsicht.
- Hardlock-Dongle:* Definiert die Konfiguration der Spiel-Software.
Alle landesspezifischen Anforderungen werden hierdurch unveränderbar voreingestellt.



Hauptseite ohne PIN

Alle Buchungen werden auf das Konto der Oberaufsicht durchgeführt.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)
Mi, August 17, 2005, 10:59 Uhr

Oberaufsicht

Lautstärke

Spiel 6

◀▶MINMAX

Standby 0

◀▶MINMAX



Hauptseite mit PIN

Die Aufsicht muss sich durch Drücken der entsprechenden Schaltfläche authentifizieren und durch anschließende PIN Eingabe identifizieren.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)
Mi, August 17, 2005, 11:01 Uhr

Oberaufsicht	Aufsicht 1
Aufsicht 2	Aufsicht 3

Lautstärke

Spiel 6

◀	▶	MIN	MAX
---	---	-----	-----

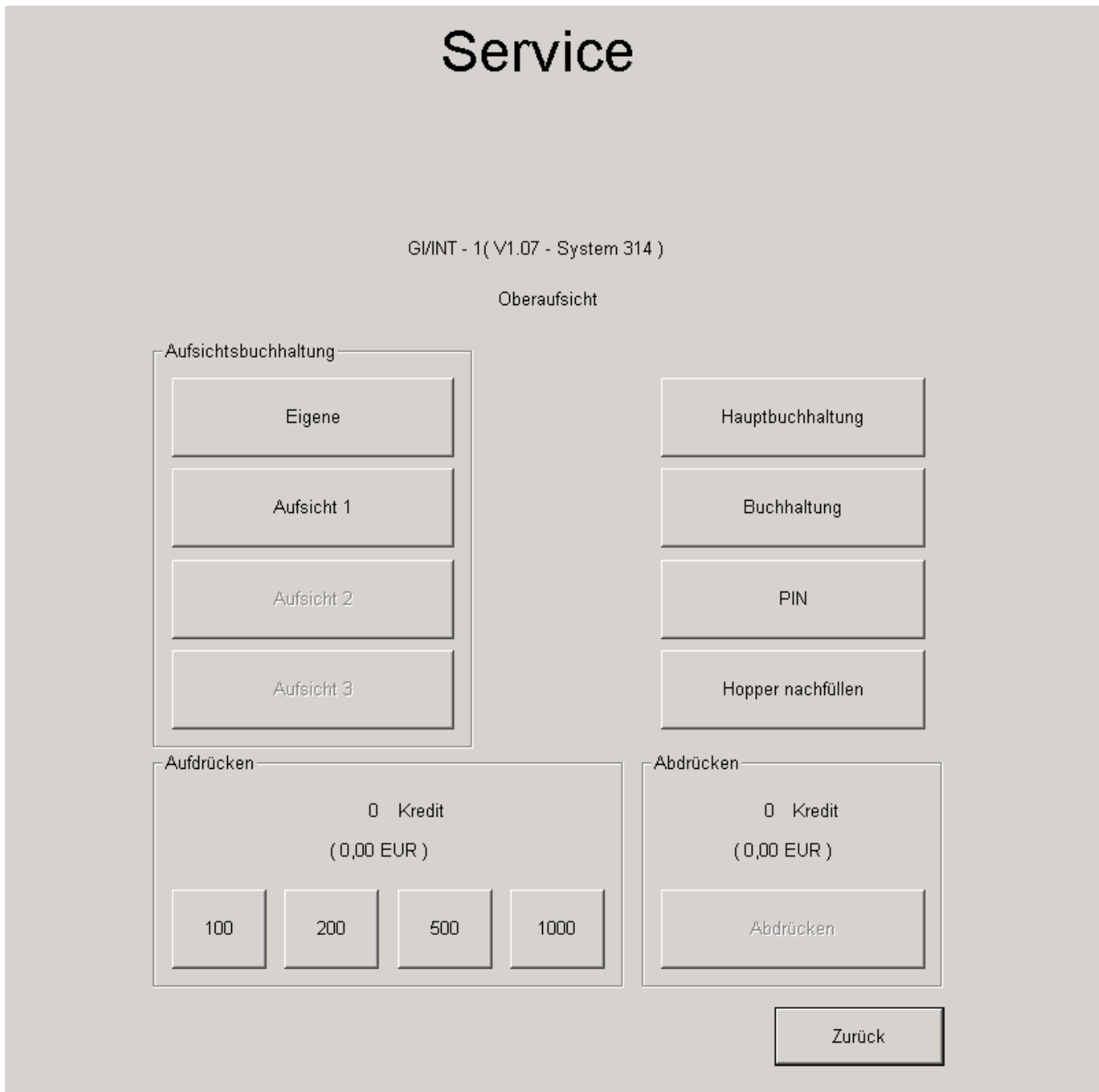
Standby 0

◀	▶	MIN	MAX
---	---	-----	-----



1) Oberaufsicht Hauptseite

Elektronische Buchungen können hier vorgenommen werden.
Der Bereich "Aufdrücken" ist verfügbar, wenn dieser im Operator-Modus aktiviert wurde.
Der Bereich "Abdrücken" ist verfügbar, wenn dieser im Operator-Modus aktiviert wurde.



Service

GI/INT - 1 (V1.07 - System 314)

Oberaufsicht

Aufsichtsbuchhaltung

- Eigene
- Aufsicht 1
- Aufsicht 2
- Aufsicht 3

Hauptbuchhaltung

Buchhaltung

PIN

Hopper nachfüllen

Aufdrücken

0 Kredit
(0,00 EUR)

100 200 500 1000

Abdrücken

Zurück



1.1) Oberaufsicht → Eigene Buchhaltung

Zeigt die eigenen Buchungen. Das Löschen dieser Buchhaltung ist jederzeit möglich und beeinträchtigt die Hauptbuchhaltung nicht.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)

Buchhaltung - Aufsicht 1 - Aufsicht 3

	Aufdrücken	Abdrücken	Nachfüllung Hopper
Aufsicht 1	0,00 EUR	0,00 EUR	0,00 EUR
Aufsicht 2	0,00 EUR	0,00 EUR	0,00 EUR
Aufsicht 3	0,00 EUR	0,00 EUR	0,00 EUR

Buchhaltung - Oberaufsicht

Mi, August 17, 2005, 8:16 Uhr - Mi, August 17, 2005, 11:00 Uhr

Aufdrücken	0,00 EUR	(+)
Remote	0,00 EUR	(+)
Abdrücken	0,00 EUR	(-)
Nachfüllung Hopper 1	0,00 EUR	(-)
Nachfüllung Hopper 2	0,00 EUR	(-)
<hr/>		
Gesamt Differenz	0,00 EUR	+

Löschen

Zurück



1.2) Oberaufsicht → Aufsichtbuchhaltungen (1-3)

Hier hat die Oberaufsicht Einblick in die Buchhaltungen der einzelnen Aufsichten, soweit sie aktiviert sind. Solange einzelne Buchhaltungen nicht abgerechnet wurden, können diese Aufsichten nicht deaktiviert werden. Die Aufsichtskonten können hier gelöscht werden.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)

Abrechnung Aufsicht 1

Mi, August 17, 2005, 8:16 Uhr - Mi, August 17, 2005, 11:08 Uhr

Aufdrücken	0,00 EUR (+)
Abdrücken	0,00 EUR (-)
Nachfüllung Hopper 1	0,00 EUR (-)
Nachfüllung Hopper 2	0,00 EUR (-)
<hr/>	
Summe	0,00 EUR +
<hr/>	



1.3) Oberaufsicht → Hauptbuchhaltung

Hier hat die Oberaufsicht Einblick in Hauptbuchhaltung des Aufstellers. Diese kann jedoch nicht geändert oder gelöscht werden.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)

Hauptbuchhaltung

Mi, August 17, 2005, 8:16 Uhr - Mi, August 17, 2005, 11:00 Uhr

Remote	0,00 EUR +		
Aufdrücken	0,00 EUR +		
Banknote	0,00 EUR +	Aufdrücken	0,00 EUR +
Münze	0,00 EUR +	Remote	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	
Gesamt IN	0,00 EUR	Extern IN	0,00 EUR
<hr/>		<hr/>	
Abdrücken	0,00 EUR +	Abdrücken	0,00 EUR +
Hopper OUT	0,00 EUR +	Hopper Refill	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	
Gesamt OUT	0,00 EUR	Extern OUT	0,00 EUR
<hr/>		<hr/>	
Gesamt Differenz	0,00 EUR +	Extern Differenz	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	

Zurück



1.4) Obersicht → Buchhaltung

Hier hat die Oberaufsicht Einblick in Hauptbuchhaltung des Aufstellers über einen bestimmten Zeitraum. Das Löschen dieser Buchhaltung ist jederzeit möglich und beeinträchtigt die Hauptbuchhaltung nicht.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)

Buchhaltung

Mi, August 17, 2005, 8:16 Uhr - Mi, August 17, 2005, 11:00 Uhr

Remote	0,00 EUR +		
Aufdrücken	0,00 EUR +		
Banknote	0,00 EUR +	Aufdrücken	0,00 EUR +
Münze	0,00 EUR +	Remote	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	
Gesamt IN	0,00 EUR	Extern IN	0,00 EUR
<hr/>		<hr/>	
Abdrücken	0,00 EUR +	Abdrücken	0,00 EUR +
Hopper OUT	0,00 EUR +	Hopper Refill	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	
Gesamt OUT	0,00 EUR	Extern OUT	0,00 EUR
<hr/>		<hr/>	
Gesamt Differenz	0,00 EUR +	Extern Differenz	0,00 EUR +
<hr/>		<hr/>	

Löschen

Zurück



1.5) Oberaufsicht → PIN

Hier kann die Oberaufsicht ihre PIN und die ihrer Aufsichten neu vergeben. Ist einer Aufsicht ein Schloss zugeordnet, so bedeutet dies, dass die Aufsicht nach dreimaliger Falscheingabe ihre PIN gesperrt hat. Nach Anwahl der entsprechenden Aufsicht kann diese entsperrt werden.

Service

GI/INT - 1 (V1.07 - System 314)

PIN ändern - Benutzer aktivieren

Bitte wählen Sie die Aufsicht, deren PIN geändert werden soll.

<p><input type="radio"/> Oberaufsicht <input checked="" type="checkbox"/> Aktiviert</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><tbody><tr><td style="width: 33%; height: 40px; text-align: center;">1</td><td style="width: 33%; height: 40px; text-align: center;">2</td><td style="width: 33%; height: 40px; text-align: center;">3</td></tr><tr><td style="height: 40px; text-align: center;">4</td><td style="height: 40px; text-align: center;">5</td><td style="height: 40px; text-align: center;">6</td></tr><tr><td style="height: 40px; text-align: center;">7</td><td style="height: 40px; text-align: center;">8</td><td style="height: 40px; text-align: center;">9</td></tr><tr><td style="height: 40px; text-align: center;">0</td><td colspan="2" style="height: 40px; text-align: center;">Abbrechen</td></tr></tbody></table>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	Abbrechen	
1		2	3										
4		5	6										
7		8	9										
0	Abbrechen												
<p><input type="radio"/> Aufsicht 1 <input checked="" type="checkbox"/> Aktiviert</p>													
<p><input type="radio"/> Aufsicht 2 <input type="checkbox"/> Aktiviert</p>													
<p><input type="radio"/> Aufsicht 3 <input type="checkbox"/> Aktiviert</p>													



1.6) Oberaufsicht → Hopper nachfüllen

Die Nachfüllung kann nur manuell (Münzprüfer) erfolgen. Eventuelle Fehlstände werden angezeigt.

Service

GI/INT - 1 (V1.07 - System 314)

Hopper nachfüllen

Hopperauswahl

Hopper 1Hopper 2

Nachfüllmodus

MünzprüferHand

Hopperinhalt	0	Münzen	(0,00 EUR)
aktuelle Nachfüllung	0	Münzen	(0,00 EUR)

Münzen einwerfen zum Nachfüllen

Zurück



2) Aufsicht (1-3) Hauptseite

Elektronische Buchungen können hier vorgenommen werden.

Service

GMINT - 1 (V1.07 - System 314)

Aufsicht 1

Kredit Info

Kredit	0
--------	---

Buchhaltung

PIN

Hopper nachfüllen

Aufdrücken

0 Kredit	
(0,00 EUR)	
100	200
500	1000

Abdrücken

0 Kredit	
(0,00 EUR)	
Abdrücken	

Zurück



2.1) Aufsicht (1-3) → Buchhaltung

Zeigt die eigenen Buchungen.

Service

GI/INT - 1 (V1.07 - System 314)

Abrechnung Aufsicht 1

Mi, August 17, 2005, 8:16 Uhr - Mi, August 17, 2005, 11:01 Uhr

Aufdrücken	0,00 EUR (+)
Abdrücken	0,00 EUR (-)
Nachfüllung Hopper 1	0,00 EUR (-)
Nachfüllung Hopper 2	0,00 EUR (-)
<hr/>	
Summe	0,00 EUR +
<hr/>	

[Zurück](#)



2.2) Aufsicht (1-3) → PIN

Hier kann die Aufsicht ihre PIN neu vergeben.

Service

GI/INT - 1(V1.07 - System 314)

PIN ändern - Benutzer aktivieren (Aufsicht 1)

Zum Ändern des PINS bitte neuen 4 – stelligen PIN eingeben.

????

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	Abbrechen	

Zurück



2.3) Aufsicht (1-3) → Hopper nachfüllen

Die Nachfüllung kann nur manuell (Münzprüfer) erfolgen. Eventuelle Fehlstände werden angezeigt.

Service

GI/INT - 1 (V1.07 - System 314)

Hopper nachfüllen

Hopperauswahl	<input type="button" value="Hopper 1"/>	<input type="button" value="Hopper 2"/>
---------------	---	---

Nachfüllmodus

	<input type="button" value="Münzprüfer"/>	<input type="button" value="Hand"/>
--	---	-------------------------------------

Hopperinhalt	0 Münzen	(0,00 EUR)
aktuelle Nachfüllung	0 Münzen	(0,00 EUR)

Münzen einwerfen zum Nachfüllen



3) ASTRO Banknotenprüfer Kalibrierungsvorgang

Der Hersteller empfiehlt eine Kalibrierung des Banknotenprüfers einmal im Monat. Sollte die Banknotenakzeptanz verschlechtern, führen sie eine Kalibrierung wie beschrieben aus.

Benötigte Ausrüstung:

1. Schmalen Gegenstand für DIP- Schalter Umstellung (Kugelschreiber od. ähnliches)
2. Dünnes & dickes Kalibrierungspapier im Lieferumfang enthalten)

Vorgang:

1. Der Banknotenprüfer muss mind. 15 Minuten vor Kalibrierung eingeschaltet sein.
2. Schalten sie den DIP- Schalter 1 (im oberen Bereich des Notenprüfers) in Stellung **ON**.
3. Nach Einführen des **dünne** Kalibrierungspapiers wird dies drei Sekunden gehalten und danach wieder ausgegeben. Sollte dies nicht funktionieren, stellen sie den DIP- Schalter 1 wieder auf **OFF** und schalten sie den Notenprüfer aus/ein (abstecken des Versorgungssteckers). Führen sie die Kalibrierung von Punkt 2 weg noch mal durch.
4. Nach Kalibrierung des dünnen Papiers führen sie das **dicke** Papier ein. Dies dauert maximal eine halbe Sekunde und wird danach wieder ausgeworfen. Bei Fehlkalibrierungen beginnen sie wieder mit Punkt 2.
5. Bewegen sie den DIP- Schalter in **OFF** Position und schalten sie den Notenprüfer aus/ein (abstecken des Versorgungssteckers) um die Kalibrierung abzuschließen.



Spielbeschreibung - Golden Island

Spielauswahl – Beschreibung

Die Anzahl und Art der verfügbaren Spiele kann durch die aktuelle Konfiguration eingeschränkt sein.



Abbildung 1

Beschreibung

Der Spieler kann ein ausgewähltes Spiel starten, die verwendete Sprache einstellen oder das aktuelle Kreditkonto auszahlen.



Keno – Spielbeschreibung



Abbildung 2

Beschreibung

Erraten Sie eine möglichst große Anzahl von Gewinnzahlen.

Spielablauf



1. Wählen Sie bis zu zehn Zahlen mittels Touchscreen oder automatisch mit der "10 wählen" – Schaltfläche.
2. Das Spiel wird mit dem "Start" Taster gestartet.
3. Der Computer errechnet 20 Zufallszahlen und zeigt diese am Bildschirm an.
4. Keno – Gewinne:



Gewinnkombinationen und ihre Gewinnfaktoren







Bitte beachten sie dass die Gewinnfaktoren durch die aktuelle Konfiguration eventuell limitiert sein können!






gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 1000
		x 800
		x 250
		x 80
		x 12
		x 5
		x 3


gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 900
		x 750
		x 200
		x 52
		x 10
		x 2

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 800
		x 450
		x 110
		x 10
		x 3
		x 1



gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 700
		x 120
		x 15
		x 8
		x 2

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 600
		x 80
		x 15
		x 2

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 250
		x 37
		x 5

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 87
		x 7
		x 2

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 35
		x 4

gewählte Nummern	Gewinn Nummern	Gewinn Multiplikator
		x 16



Royal Liner – Spielbeschreibung



Abbildung 3

Spielbeschreibung

Setze auf bis zu fünf Gewinnlinien mit je drei Gewinnsymbolen.
 Neun Walzen drehen sich mit Drücken der „Starttaste“ und stoppen automatisch.
 Mehrfachgewinne akkumulieren sich.
 Alle Gewinne werden von links nach rechts gewertet.

Spielablauf

1. Wählen Sie bis zu fünf Gewinnlinien auf die Ihr Einsatz aufgeteilt wird.
2. Starten Sie das Spiel mit der "Starttaste".
3. Nach dem Stopp der Walzen werden bis zu fünf Gewinne laut Gewinnplan ermittelt und angezeigt.




































Royal Liner – Gewinne

Gewinnkombinationen und ihre Gewinnfaktoren:









Bitte beachten Sie, dass die Gewinnfaktoren durch die aktuelle Konfiguration eventuell limitiert sein können!

Linien - Gewinne

Gewinn Kombination			Gewinn Multiplikator
			x 200
			x 100
			x 50
			x 30
			x 20
			x 18
			x 14
			x 10
			x 10
			x 10
			x 5
			x 2



Any '7' - Gewinne

Gewinn Kombination		Gewinn Multiplikator
9 x		x 1000
8 x		x 400
7 x		x 200
6 x		x 100
5 x		x 50
4 x		x 20
3 x		x 5
2 x		x 2



'ALL' - Fruits, 'BAR' - Gewinne

Gewinn Kombination		Gewinn Multiplikator
		x 500
		x 400
		x 300
		x 400
		x 200
		x 300
		x 100
		x 50
		x 50
		x 15



Caribbean Gold – Spielbeschreibung



Abbildung 4

Spielbeschreibung

Setze auf bis zu fünf Gewinnlinien.
 Fünf Walzen drehen sich mit Drücken der „Starttaste“ und stoppen automatisch.
 Mehrfachgewinne werden akkumuliert.
 Alle Gewinne werden von links nach rechts gewertet.

Spielablauf

1. Wählen Sie bis zu fünf Gewinnlinien auf die Ihr Einsatz aufgeteilt wird.
2. Starten Sie das Spiel mit der "Starttaste".
3. Nach dem Stopp der Walzen werden bis zu fünf Gewinne laut Gewinnplan ermittelt und angezeigt.
















Caribbean Gold – Gewinne

Gewinnkombinationen und ihre Gewinnfaktoren:

Bitte beachten Sie, dass die Gewinnfaktoren durch die aktuelle Konfiguration eventuell limitiert sein können!

Linien - Gewinne

Gewinn Kombination	Gewinn Multiplikator
	x 1000
	x 300
	x 50
	x 20
	x 2
	x 700
	x 200
	x 30
	x 10
	x 300
	x 75
	x 20
	x 10











Linien – Gewinne (Fortsetzung 1)

Gewinn Kombination					Gewinn Multiplikator
					x 200
					x 100
					x 50
					x 20
					x 500
					x 100
					x 25
					x 10
					x 200
					x 50
					x 15
					x 5



Linien – Gewinne (Fortsetzung 2)

Gewinn Kombination					Gewinn Multiplikator
					x 150
					x 50
					x 15
					x 10
					x 150
					x 50
					x 10
					x 5
					x 100
					x 50
					x 5
					x 3
					x 50
					x 10
					x 3
					x 2



Roulette – Spielbeschreibung



Abbildung 5

Spielbeschreibung

Es gilt zu erraten, auf welcher Zahl die Kugel liegen bleibt.

Spielablauf

Der Spieler kann seine Einsätze auf folgende Positionen setzen:

- "Red" - "Black"
... auf alle roten oder schwarzen Nummern.
- "Even" - "Odd"
... auf alle geraden oder ungeraden Nummern.
- "1-18" - "19-36"
... auf die Nummern 1-18 und 19-36.



- **First Dozen (1st 12)**
... auf 12 aufeinanderfolgende Nummern 1-12.
- **Second Dozen (2nd 12)**
... auf 12 aufeinanderfolgende Nummern 13-24.
- **Third Dozen (3rd 12)**
... auf 12 aufeinanderfolgende Nummern 25-36.
- **Colonne**
... auf die Spalten 1-34, 2-35 oder 3-36.
- **Six line**
... auf sechs aufeinanderfolgende Nummern aus zwei aufeinanderfolgenden Querreihen (z. B. 4-5-6-7-8-9).
- **Corner**
... auf 4 Nummern, die im Tableau ein Quadrat bilden (z. B. 1-2-4-5).
- **Street**
... auf 3 aufeinanderfolgende Nummern aus einer Querreihe des Tableaus (z. B. 1-2-3 aber auch 0-1-2, oder 0-2-3).
- **Split**
... auf 2 Nummern, die entweder vertikal oder horizontal benachbart sind (z. B. 15/18 oder 28/29).
- **Full Number**
... auf eine der 37 Nummern.
- **Series 5 / 8**
... auf die folgenden Nummern: 5-8, 10-11, 13-16, 23-24, 27-30, 33-36.
- **Big Series**
... auf die folgenden Nummern: 0/2/3 (2 Chips), 4-7, 12-15, 18-21, 19-22, 25-29 (2 Chips), 32-35.
- **Orphelins Plein**
... auf die folgenden Nummern: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.
- **Orphelins Cheval**
... auf die folgenden Nummern: 1, 6-9, 14-17, 17-20, 31-34.
- **Zero Game**
... auf die folgenden Nummern: 0-3, 12-15, 26, 32-35.








Roulette Gewinne

<p>Full Number</p> 	<p>x 36</p>
<p>Split</p> 	<p>x 18</p>
<p>Street</p> 	<p>x 12</p>



Roulette Gewinne (Fortsetzung)

<p>Collonne (1-34 / 2-35 / 3-36)</p> 	<p>x 3</p>
<p>Dozen (1-12 / 13-24 / 25-36)</p> 	<p>x 3</p>
<p>1-18 / 19-36</p> 	<p>x 2</p>
<p>Red / Black</p> 	<p>x 2</p>
<p>Odd / Even</p> 	<p>x 2</p>



Royal Poker – Spielbeschreibung

ROYAL POKER

Five Of A Kind	1100
Royal Flush	500
Straight Flush	100
Four Of A Kind	40
Full House	10
Flush	7
Straight	5
Three Of A Kind	3
Two Pairs	2
High Pair	1

BONUS
189

2nd Deal

Hand: K♥, 2♥, Joker, 9♥, 7♣

Kredite: 64 | Du gewinnst: 3 | Gewonnen: 0 | Einsatz: 1

Buttons: Spiele Auswahl, Anleitung, Auszahlen, AutoHold Ein, Holds löschen, Risiko, Nehmen

Abbildung 6

Spielbeschreibung

Versuche einen möglichst hohen Gewinn zu erreichen.
Gespielt wird mit 52 Karten plus Joker.

Spielablauf

1. Mit der "Start"-Taste wird das "1. Service" mit Einsatz-Abzug gestartet.
2. Fünf Karten werden nacheinander aufgedeckt. Falls „AutoHold“ eingeschaltet ist, wird ein Halten-Vorschlag für den bestmöglichen Gewinn angezeigt.
3. Dieser Halten-Vorschlag kann durch Drücken der Karten geändert werden.
4. Mit der "Start"-Taste wird das "2. Service" ohne Einsatz-Abzug gestartet.
Alle nicht gehaltenen Karten werden ausgetauscht.



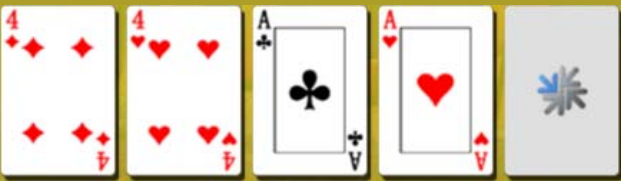



Royal Poker - Gewinne

<p>Five Of A Kind plus Aces Bonus</p> 	<p>x 1100 x 100 - 500</p>
<p>Five Of A Kind</p> 	<p>x 1100</p>
<p>Royal Flush</p> 	<p>x 500</p>
<p>Straight Flush</p> 	<p>x 100</p>
<p>Four Of A Kind</p> 	<p>x 40</p>
<p>Full House</p> 	<p>x 10</p>



Royal Poker - Gewinne (Fortsetzung)

<p>Flush</p> 	<p>x 7</p>
<p>Straight</p> 	<p>x 5</p>
<p>Three Of A Kind</p> 	<p>x 3</p>
<p>Two Pairs</p> 	<p>x 2</p>
<p>High Pair</p> 	<p>x 1</p>



Gamble-Spiel – Beschreibung

Bitte beachten Sie, dass die Gewinnfaktoren durch die aktuelle Konfiguration eventuell limitiert sein können!



Abbildung 7



Fehlermeldungen

Störung	Fehlerursache	Abhilfe
Touch-Screen funktioniert nur teilweise	Verbindungskabel vom Touch-Screen zum PC defekt (jenes Teilstück, das am PC angesteckt ist). fehlende Geräteerdung	Verbindungskabel tauschen Geräteerdung überprüfen bzw. Gerät erden
Beim Start gibt es eine Meldung: MEMORY TEST FAIL	Speicher defekt	PC austauschen
weißer Bildschirm	Grafikkarte defekt	PC austauschen
Touch-Screen geht nach PC-Tausch nicht mehr.	evtl. nicht kalibriert	Touch Screen kalibrieren (rote Taste am Gerät drücken und in den Operator-Modus gehen).
Touch-Screen lässt sich nicht richtig kalibrieren	Fehldaten im Touch-Kontroller Buffer	In den Operator-Modus schalten ; Gerät ausschalten; rote Taste am Gerät gedrückt halten (Kontrollerbuffer wird gelöscht); danach Operatorschalter erneut betätigen; Gerät neu Starten.
Touch-Screen funktioniert nicht und(oder) LED an der PC Rückseite blinkt	Touch-Screen Controller oder Touch-Screen Kabel defekt	Kabelverbindung zwischen Touch-Screen und Controller kontrollieren bzw. defekten Controller oder PC austauschen.
Monitor zeigt nach der Warmlaufphase Querstreifen	Sync Einstellung am Monitor falsch	Sync Regler am Monitorchassis einstellen (Links oben am Chassis).
Keine Funktion	Der Netzstecker ist nicht eingesteckt Netzschalter nicht eingeschaltet Netzsicherung durchgebrannt	Den Netzstecker einstecken Netzschalter einschalten Neue Sicherung einbauen
Kein Bild	Netzkabel am Monitor nicht angesteckt Videoleitung nicht angesteckt Monitor defekt	Stromversorgung des Monitors und Steckerverbindungen überprüfen. Videoleitung anstecken Monitor austauschen



Kein Ton	Lautstärkeregler nicht aufgedreht Audiokabel nicht angesteckt Lautsprecher defekt	Lautstärkeregler aufdrehen Audiokabel anstecken Lautsprecher austauschen
eine oder mehrere Tasten funktionieren nicht	Flachstecker nicht angesteckt Taste nicht korrekt zusammengebaut oder defekt	Steckverbindungen kontrollieren Taste kontrollieren oder austauschen
Münze wird falsch gezählt	falsche Wertigkeit programmiert	Programmeinstellung überprüfen
eingeworfene Münzen fallen durch	Keine Spannung am Münzprüfer Verunreinigung des Münzprüfers Münzkanal nicht belegt Münzprüfer defekt	Spannungsversorgung überprüfen Münzprüfer reinigen Programmierung ändern Münzprüfer austauschen
schlechte Münzannahme	Verunreinigung des Münzprüfers	Münzprüfer reinigen
Zählwerk funktioniert nicht	Zählwerk defekt	Zählwerk austauschen





EG-Konformitätserklärung

Dokument-Nr.: QZ 1000/046/01/180105

Hersteller: TAB AUSTRIA
Industrie- und Unterhaltungselektronik GmbH & Co KG

Anschrift: Haider Straße 40
A-4052 Ansfelden
Österreich
Tel.: 07229/78040-0, Fax: 07229/78660

Produktbezeichnung: Geldspielautomat
Type: GOLDEN ISLAND

Das bezeichnete Produkt stimmt mit den Vorschriften folgender Europäischer Richtlinien überein:

Richtlinie: 73 / 23 / EWG
Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten, betreffend elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen, geändert durch RL 93 / 68 / EWG.

Richtlinie: 89 / 336 / EWG
Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit geändert durch die RL 91 / 263 / EWG, 92 / 31 / EWG, 93 / 68 / EWG und 93 / 97 / EWG.

Die Übereinstimmung des bezeichneten Produktes mit den Vorschriften der Richtlinien wird nachgewiesen durch die Einhaltung der relevanten Abschnitte folgender Normen:

Harmonisierte Europäische Normen:	Dokumentbezeichnung	Ausgabedatum
	EN 55022	1998
	EN 55024	1998
	EN 60950	2000
	EN 61000-3-2	2000
	EN 61000-3-3	2000

Ausstellender Bereich: GF

Geschäftsführer: Ing. Siegfried Dattl

Ort, Datum: Ansfelden, am 18. Jänner 2005

Rechtsverbindliche
Unterschrift / Stempel:



Die Erklärung bescheinigt die Übereinstimmung mit den genannten Richtlinien, beinhaltet jedoch keine Zusicherung von Eigenschaften. Die Sicherheitshinweise der mitgelieferten Produktdokumentation sind zu beachten!



END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE

IMPORTANT - READ CAREFULLY: This End-User License Agreement ("EULA") is a legal agreement between you (either an individual or a single entity) and the manufacturer ("Manufacturer") or the special purpose computing device ("SYSTEM") you acquired which includes certain Microsoft software product(s) installed on the SYSTEM ("SOFTWARE PRODUCT" or "SOFTWARE"). The SOFTWARE includes computer software, the associated media, any printed materials, and any "online" or electronic documentation. By installing, copying or otherwise using the SOFTWARE, you agree to be bound by the terms of this EULA. If you do not agree to the terms of this EULA, Manufacturer and Microsoft Corporation ("Microsoft") are unwilling to license the SOFTWARE to you. In such event, you may not use or copy the SOFTWARE, and you should promptly contact Manufacturer for instructions on return of the unused product(s) for a refund.

SOFTWARE LICENSE

The SOFTWARE is protected by copyright laws and international copyright treaties, as well as other intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold.

1. GRANT OF LICENSE. This EULA grants you the following rights:

- **Software.** You may use the SOFTWARE as installed on the System.
- **Application Sharing.** The SOFTWARE may contain technology that enables applications to be shared between two or more SYSTEMS, even if an application is installed on only one of the SYSTEMS. You should consult your application license agreement or contact the application licensor to determine whether sharing the application is permitted by its licensor.
- **Storage/Network Use.** If the SOFTWARE PRODUCT is installed on the SYSTEM over an internal network from a server, you must acquire and dedicate a license for the SOFTWARE PRODUCT for each SYSTEM on which the SOFTWARE PRODUCT is used or to which it is distributed. A license for the SOFTWARE PRODUCT may not be shared or used concurrently on different SYSTEMS.
- **Back-up Copy.** If MANUFACTURER has not included a copy of the SOFTWARE on separate media with the SYSTEM, you may make a single copy of the SOFTWARE for use solely for archival purposes with the SYSTEM.

2. DESCRIPTION OF OTHER RIGHTS AND LIMITATIONS.

- **Limitation on Reverse Engineering, De-compilation and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.



- **Single SYSTEM.** The SOFTWARE is licensed with the SYSTEM as a single integrated product. The SOFTWARE may only be used with the SYSTEM.
- **Rental.** You may not rent or lease the SOFTWARE.
- **Software Transfer.** You may permanently transfer all of your rights under this EULA only as part of a sale or transfer of the SYSTEM, provided you retain no copies, you transfer all of the SOFTWARE (including all component parts, the media, any upgrades or backup copies, and this EULA, and if applicable, the Certificate(s) of Authenticity), and the recipient agrees to the terms of this EULA. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must include all prior versions of the SOFTWARE.
- **Termination.** Without prejudice to any other rights, Manufacturer or Microsoft may terminate this EULA if you fail to comply with the terms and conditions of this EULA. In such event, you must destroy all copies of the SOFTWARE and all of its component parts.
- **Single EULA.** The package for the SOFTWARE may contain multiple versions of this EULA, such as multiple translations and/or multiple media versions (e.g., in the user documentation and in the software). In this case, you are only licensed to use one (1) copy of the SOFTWARE PRODUCT.

3. UPGRADES AND RECOVERY MEDIA.

- If the SOFTWARE is provided by Manufacturer on media separate from the SYSTEM and is labeled "For Upgrade Purposes Only" (Upgrade SOFTWARE), you may install one copy of the Upgrade SOFTWARE onto the SYSTEM as a replacement copy for the SOFTWARE originally installed on the SYSTEM and use it in accordance with Section 1 of this EULA. You may also install additional copies of the Upgrade SOFTWARE as replacement copies onto additional SYSTEMS which are the same brand and model as the SYSTEM and contain a duly licensed copy of the same version and language release of the SOFTWARE ("ADDITIONAL SYSTEMS"), provided that (1) Manufacturer has supplied a corresponding serialized sticker for each additional copy of the Upgrade SOFTWARE, and (2) you affix a serialized sticker per Manufacturer's instructions for each unit of Upgrade SOFTWARE you install.
- If the SOFTWARE is provided by Manufacturer on separate media and labeled as "Recovery Media", you may not make a copy of the SOFTWARE as described in Section 1 for archival purposes. Instead, you may use the Recovery Media solely to restore or reinstall the same version and language release of the SOFTWARE as originally installed on the SYSTEM and thereafter use the SOFTWARE as restored or reinstalled in accordance with Section 1 of this EULA. A single unit of Recovery Media may be used by you to restore or reinstall the SOFTWARE on ADDITIONAL SYSTEMS.

4. COPYRIGHT.

- All title and copyrights in and to the SOFTWARE (including but not limited to any images, photographs, animations, video, audio, music, text and "applets," incorporated into the SOFTWARE), the accompanying printed materials, and any copies of the SOFTWARE, are owned by Microsoft or its suppliers. You may not copy the printed materials accompanying the SOFTWARE. All rights not specifically granted under this EULA are reserved by Microsoft.



5. PRODUCT SUPPORT.

- Product support for the SOFTWARE is not provided by Microsoft or its subsidiaries. For product support, please refer to Manufacturer's support number provided in the documentation for the SYSTEM. Should you have any questions concerning this EULA, or if you desire to contact Manufacturer for any other reason, please refer to the address provided in the documentation for the SYSTEM.

6. LIMITED WARRANTY.

- **Limited Warranty.** Manufacturer warrants that the SOFTWARE will perform substantially in accordance with the accompanying written materials for a period of ninety (90) days from the date of receipt. Any implied warranties on the SOFTWARE are limited to ninety (90) days. Some states/jurisdictions do not allow limitations on duration of an implied warranty, so the above limitation may not apply to you.
- **Customer Remedies.** Manufacturer's and its suppliers' entire liability and your exclusive remedy shall be, at Manufacturer's option, either (a) return of the price paid, or (b) repair or replacement of the SOFTWARE that does not meet the above Limited Warranty and which is returned to Manufacturer with a copy of your receipt. This Limited Warranty is void if failure of the SOFTWARE has resulted from accident, abuse, or misapplication. Any replacement SOFTWARE will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer.
- **No Other Warranties.** EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED IN THE LIMITED WARRANTY SECTION ABOVE, THE SOFTWARE IS PROVIDED TO THE END USER "AS IS" WITHOUT OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, AND/OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK OF THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE SOFTWARE IS WITH YOU.
- **No Liability for Consequential Damages.** MANUFACTURER'S SUPPLIERS SHALL NOT BE HELD TO ANY LIABILITY FOR ANY DAMAGES SUFFERED OR INCURRED BY THE END USER (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, GENERAL, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES INCLUDING DAMAGES FOR LOSS OF BUSINESS PROFITS INTERRUPTION, LOSS OF BUSINESS INFORMATION AND THE LIKE), ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE DELIVERY, USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE.



1. NOTE ON JAVA SUPPORT.

- THE SOFTWARE PRODUCT MAY CONTAIN SUPPORT FOR PROGRAMS WRITTEN IN JAVA. JAVA TECHNOLOGY IS NOT FAULT TOLERANT AND IS NOT DESIGNED, MANUFACTURED, OR INTENDED FOR USE OR RESALE AS ON-LINE CONTROL EQUIPMENT IN HAZARDOUS ENVIRONMENTS REQUIRING FAIL-SAFE PERFORMANCE, SUCH AS IN THE OPERATION OF NUCLEAR FACILITIES, AIRCRAFT NAVIGATION OR COMMUNICATION SYSTEMS, AIR TRAFFIC CONTROL, DIRECT LIFE SUPPORT MACHINES, OR WEAPONS SYSTEMS, IN WHICH THE FAILURE OF JAVA TECHNOLOGY COULD LEAD DIRECTLY TO DEATH, PERSONAL INJURY, OR SEVERE PHYSICAL OR ENVIRONMENTAL DAMAGE.



Bei eventuellen Unregelmäßigkeiten im Gerät, alle Spannungen und Steckverbindungen kontrollieren !

Kann ein Fehler dennoch nicht behoben werden, rufen sie bitte unsere Hotline.

+43 / 72 29 / 78 0 40 - DW 250



Notizen

