

Silverball Cosmo

→ Better games through innovation!



www.tab.at



Manual

TAB-Austria Industrie- und Unterhaltungselektronik GmbH & CoKG

Haider Strasse 40, A-4052 Ansfelden

Tel.+43 (0)7229/78 040-0*, Fax +43 (0)7229/78 660, e-mail: sales@tab.at

Hotline: +43 (0)7229/78 040-250, e-mail: hotline@tab.at





Wir danken Ihnen, dass Sie aus der Vielzahl der am Markt angebotenen
Unterhaltungsautomaten den

Silverball COSMO

ausgewählt haben.

Für den zufriedenstellenden Gebrauch des *Silverball Cosmo* lesen Sie bitte sorgfältig die
Bedienungsanleitung.

Bitte verwahren Sie dieses Manual so, dass Sie es bei Bedarf rasch zur Hand haben.

Für zusätzliche Fragen steht Ihnen unsere Hotline zur Verfügung.

Rufen Sie +43 / 72 29 / 78 0 40 - DW 250

Bedienungsanleitung *Silverball Cosmo* Gerätemanual

(MH / SM 17.07.2006)

Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit großer Sorgfalt
vorgegangen, dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden.

Der Hersteller übernimmt für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische
Verantwortung noch irgendeine Haftung.

Für Verbesserungsvorschläge oder Hinweise auf Fehler ist der Hersteller dankbar.

Alle Rechte, auch die der fotomechanischen Wiedergabe und der Speicherung in
elektronischen oder sonstigen Medien, vorbehalten. Das Programm, Handbuch und alle
Bestandteile unterliegen den internationalen Copyrightbestimmungen.

©1996-2005 TAB-Austria
A-4052 Ansfelden, Haiderstraße 40
Tel. +43 / 72 29 / 78 0 40 - 0*, Fax +43 / 72 29 / 78 6 60

Alle Rechte vorbehalten



Aufstellhinweise

Sicherheitsvorschriften für den Benutzer:

- Das Gerät darf nur in trockenen Räumen an einer NORM- gerecht installierten Schukosteckdose betrieben werden.
- Vor Inbetriebnahme soll das Gerät der Raumtemperatur angeglichen werden.
- Die empfohlene Umgebungstemperatur soll zwischen 0°C und +35°C liegen.
- Vor Anschluss des Gerätes Netzspannung prüfen!
- Das Gerät ist für eine Wechselspannung von 230 V 50 Hz ausgelegt und hat eine Leistung von 210W.
- Das Gerät darf nur mit einer 3,15 Ampere Sicherung betrieben werden.
- Bei Bruch von Gehäuseteilen, herausragenden Drähten, Brand des Gerätes oder eingeschlagenem LCD - Display ist das Gerät sofort auszuschalten und der Netzstecker zu ziehen.
- Defekte oder blanke Kabel, insbesondere Netzkabel und Steckverbindungen, sind zu tauschen.
- Die Monitor Standardeinstellungen sind 100% für Helligkeit und 90% für Kontrast

WICHTIG!

Stellen Sie sicher, dass das Gerät in diesem Fall nicht berührt bzw. wieder eingeschaltet werden kann!

- Neben anderen Geräten kann ein beeinträchtigt Betriebsverhalten auftreten.

Beachten Sie die [Microsoft - Lizenzbedingungen](#) im rückwärtigen Teil dieses Handbuchs.

Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (Anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)



Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist, sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder der Firma, bei der Sie das Produkt gekauft haben.



Inhaltsverzeichnis

Aufstellhinweise	4
Inhaltsverzeichnis	5
Gerät im Championsnet	6
Inbetriebnahme	7
TESTMODE	9
TECHNISCHE DATEN	27
CHAMPIONSNET	28
ONLINE TERMINAL MANAGEMENT	33
COSMO UPDATE	35
TASTENOPTIONEN:	37
GERÄTEBESCHREIBUNG	38
PC-SYSTEMKOMPONENTEN IM <i>SILVERBALL COSMO</i>	38
AUSSTATTUNGSOPTIONEN	38
Fehlerbehebung	39
FEHLERMELDUNGEN	40
Detailzeichnungen <i>Silverball Cosmo</i>	42
Baugruppen	47
Kabelplan	48
EG-KONFORMITÄTSERKLÄRUNG	50
END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE	51
ATTACHMENT 1	53
Garantiebedingungen der TAB-AUSTRIA Industrie und Unterhaltungselektronik GmbH & Co KG	54
Notizen	57



Dieses Gerätemanual beschreibt die Montage und professionelle Installation des Gerätes *Silverball COSMO*.

Informationen über die aktuellen Softwareversionen finden sie im Internet auf der TAB Homepage www.tab.at in den **FAQ`s**. Ihre aktuelle Version können sie im **Testmode** (siehe S.8), oder auf der **Hauptoberfläche** ablesen, wenn sie das **TAB Logo** auswählen.

Die technischen Daten sowie die Dimensionen, finden sie auf der letzten Seite dieser Beschreibung.

Gerät im Championsnet

Ihr Gerät ist mit einer ON-Board Netzwerkkarte ausgestattet, womit sie das Gerät in das Championsnet verbinden können. Folgende Zusatzfeatures stehen Ihnen dann zur Auswahl

- surfen im Internet
- Emails versenden
- Turniere spielen
- Turniere erstellen und verwalten
- Online Service

Durch die weltweite Vernetzung Ihres Gerätes, können sie für jedes Spiel individuelle Turniere veranstalten und verwalten.

Genauere Daten und Einstellungen sowie die richtige Vorgehensweise wird ab der Seite 17 beschrieben!

WICHTIG:

Alle Arbeiten am Gerät haben im ausgeschalteten Zustand und mit abgezogenen Netzkabel zu erfolgen. Durchführung der Arbeiten nur durch qualifiziertes Fachpersonal.



Inbetriebnahme

Jedes Gerät wird werksseitig getestet und voreingestellt ausgeliefert. Wir empfehlen, 15 Minuten zu warten, damit das System die Betriebstemperatur erreicht. Durch Temperaturunterschiede, Transporterschütterungen etc. kann es vorkommen, dass die Touch Screen - Einstellungen nicht korrekt sind. Daher empfehlen wir bei einer Neuinbetriebnahme, **IMMER** folgende Vorgangsweise einzuhalten:

- 1) **Gerät auspacken** und an Stromnetz 230 V / 50 Hz (Steckdose) anschließen
- 2) **Gerät einschalten** (Schalter befindet sich an der Rückseite), das Gerät startet automatisch. Sie befinden sich nun im **Hauptmenu**



Hinweis:

Die Auswahlfläche **Jukebox** ist nur mit dem **MAX** Dongle verfügbar!



Bei dem Betätigen des **TAB LOGOS**, gelangen sie in die Informationsübersicht.



www.tab.at
14.11.2005
09 19
Last CN Update
14.11.2005 08:03

TAB AUSTRIA

www.silverball.com
A - 10
(V 10.30; S 318)
CN: 30164

HAUPTMENÜ

Hier sehen sie die **Telefon - Faxnummer** und **Internetadresse** der **TAB Austria**, die letzte Übertragung des **Championsnet**, **Softwareversion**, **Dongleversion**, **Systemversion** ihres Gerätes.



- 3) Öffnen Sie nun den **Frontdeckel** und stellen Sie den **Testschalter** auf **EIN!** Der *Silverball* Testmode erscheint nun am Bild

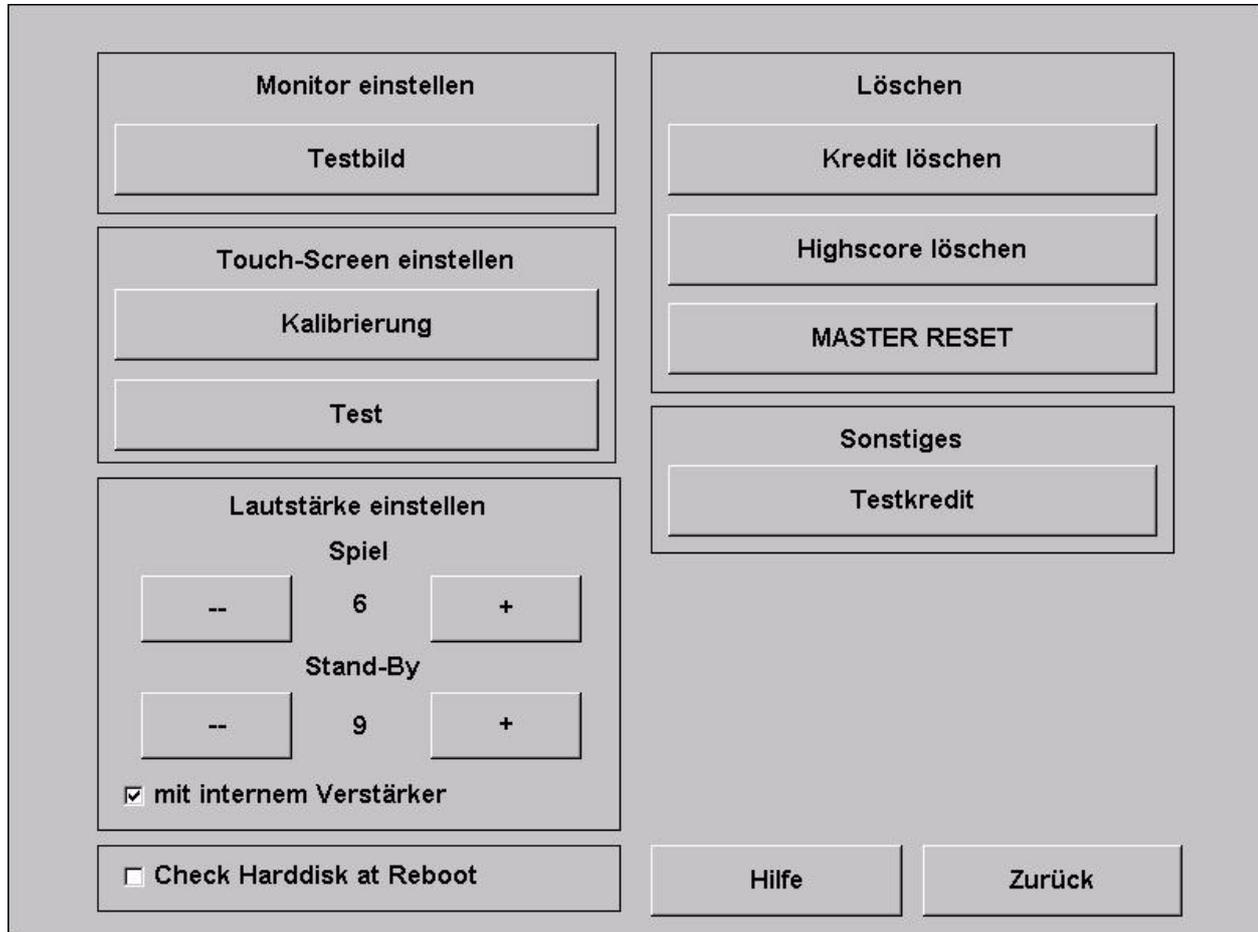


Testmode



Im Testmode können sie alle relevanten Einstellungen für Ihr Gerät vornehmen. Am oberen Bildschirmrand, sehen sie Ihre exakte **Softwareversion** des *Silverball Cosmo* und die **Version Ihres Dongles**.

- Allgemeines



The screenshot shows a grey menu interface with several sections:

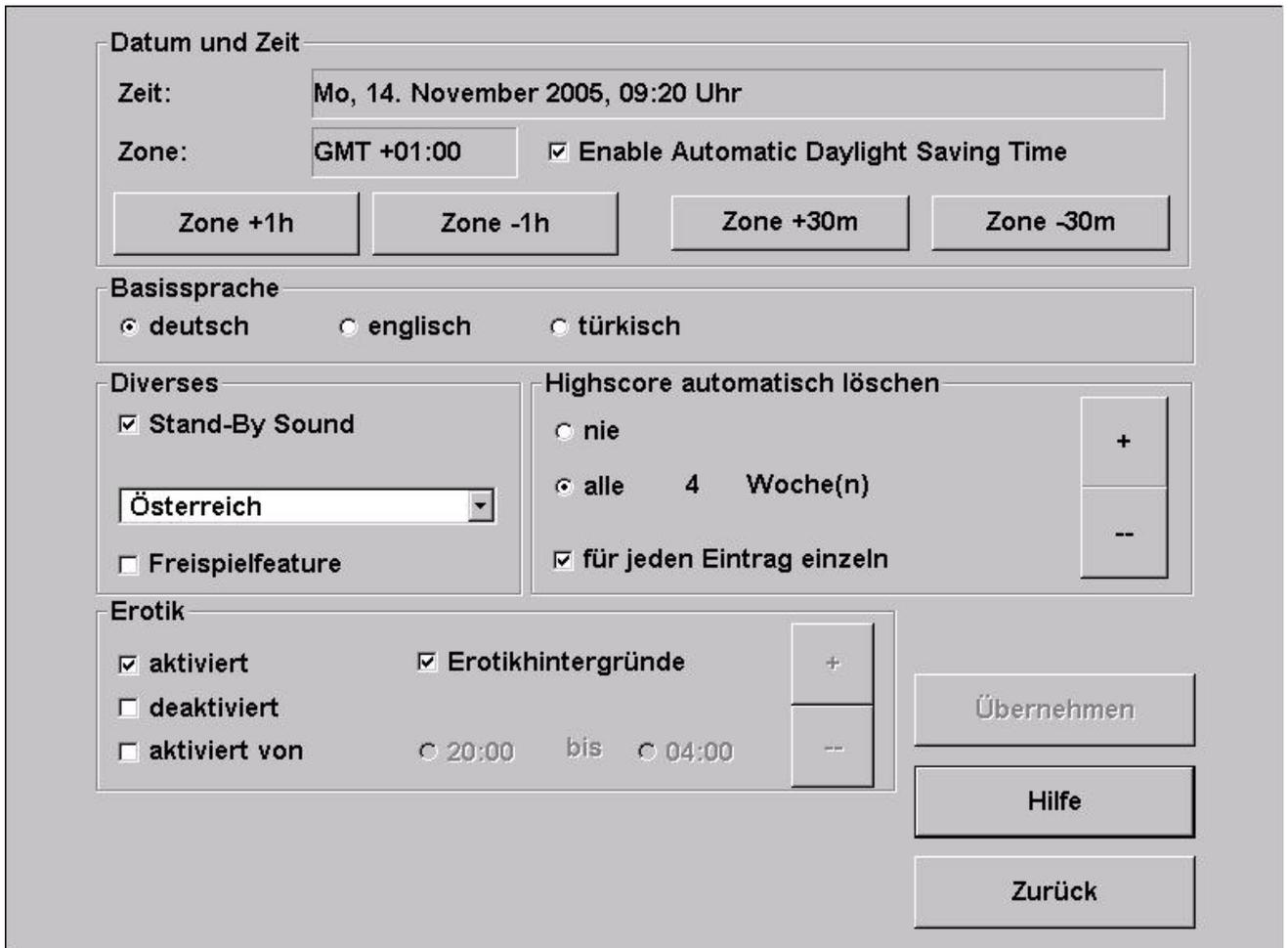
- Monitor einstellen**: Testbild
- Touch-Screen einstellen**: Kalibrierung, Test
- Lautstärke einstellen**:
 - Spiel**: -- 6 +
 - Stand-By**: -- 9 +
 - mit internem Verstärker
- Check Harddisk at Reboot
- Löschen**: Kredit löschen, Highscore löschen, MASTER RESET
- Sonstiges**: Testkredit
- Hilfe** and **Zurück** buttons at the bottom.

- **Touch-Screen einstellen**
Betätigen Sie die Schaltfläche **Kalibrierung** und folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm. Anschließend können Sie mit **Test** den Touch-Screen testen.
- **Lautstärke einstellen**
Spiel
Die Lautstärke für das Spiel mit den Plus/Minus Tasten ist in 15 Stufen einstellbar.
Stand-By
Die Lautstärke für den Standby Mode mit den Plus/Minus Tasten ist in 15 Stufen einstellbar.
Aktivieren von „**mit internem Verstärker**“ ermöglicht es Ihnen eine höhere Ausgangslautstärke zu erzielen



- **Sonstiges**
Hier können sie **Testkredite** aufbuchen, um Ihre Spiele zu testen. Weiters wird Ihre Festplatte überprüft, wenn sie die Option **Check Harddisk at Reboot** aktivieren.

- **Grundeinstellungen**



The screenshot shows the 'Grundeinstellungen' (Basic Settings) menu. It is divided into several sections:

- Datum und Zeit**: A text box shows 'Mo, 14. November 2005, 09:20 Uhr'. Below it, 'Zone: GMT +01:00' is selected, with a checked box for 'Enable Automatic Daylight Saving Time'. Four buttons are available: 'Zone +1h', 'Zone -1h', 'Zone +30m', and 'Zone -30m'.
- Basissprache**: Three radio buttons are present: 'deutsch' (selected), 'englisch', and 'türkisch'.
- Diverses**: A checked box for 'Stand-By Sound' is shown. Below it is a dropdown menu currently set to 'Österreich'. A 'Freispielfeature' checkbox is unchecked.
- Highscore automatisch löschen**: Three radio buttons: 'nie', 'alle 4 Woche(n)' (selected), and an empty one. A checked box for 'für jeden Eintrag einzeln' is shown. To the right are '+' and '-' buttons.
- Erotik**: Three checkboxes: 'aktiviert' (checked), 'deaktiviert', and 'aktiviert von'. To the right is a checked box for 'Erotikhintergründe' and a time range '20:00 bis 04:00'. '+' and '-' buttons are also present.

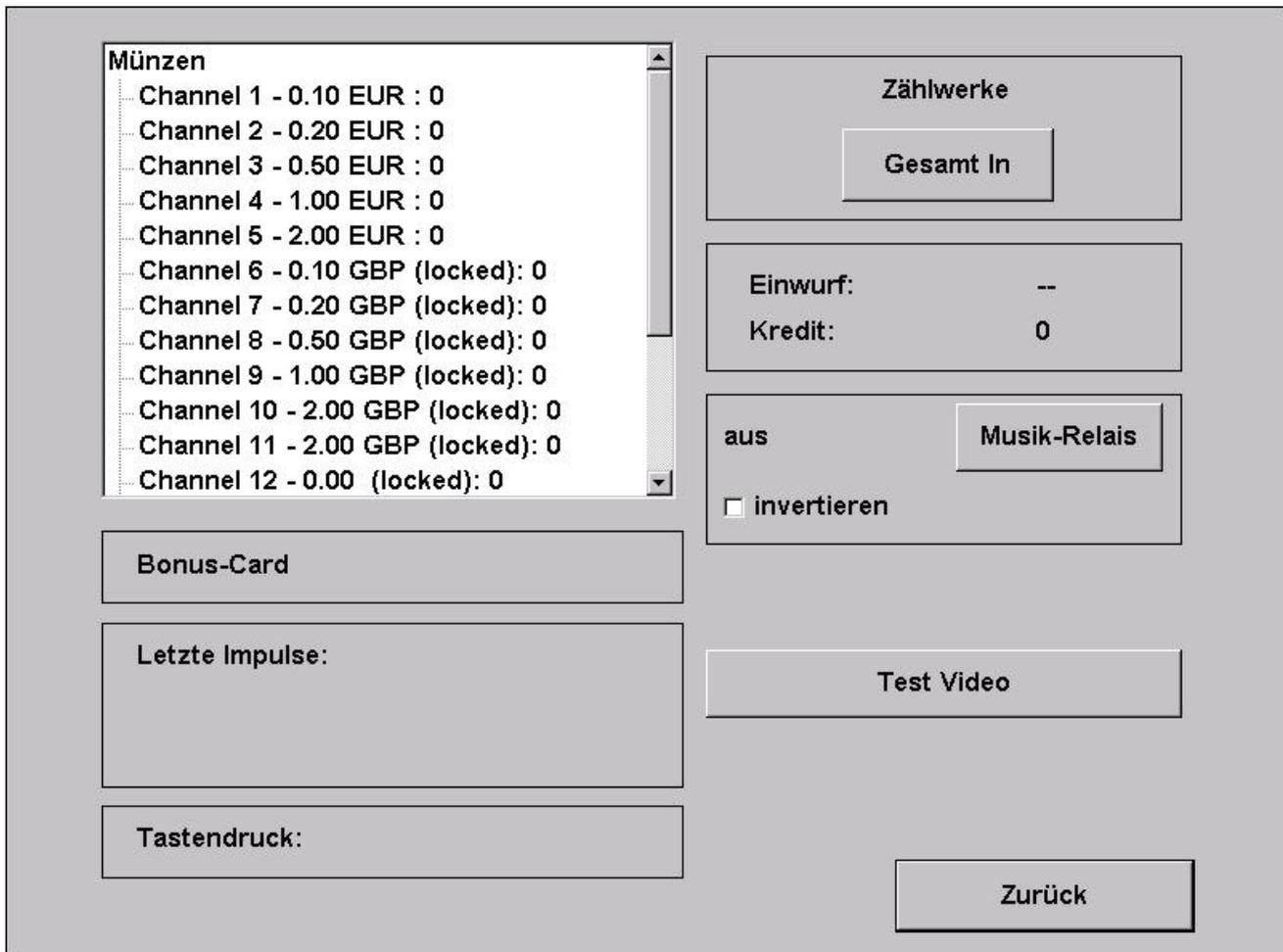
At the bottom right, there are three buttons: 'Übernehmen', 'Hilfe', and 'Zurück'.

- **Datum und Uhrzeit**
Hier können sie die aktuelle Uhrzeit und das Datum einstellen. Wenn das Gerät im Championsnet aktiv ist, wird das Datum und die Uhrzeit automatisch eingestellt. Sie können dann nur die Zeitzonen um 30 Minuten oder 1 Stunden weise einstellen.
- **Basissprache**
Hier bestimmen sie die Basissprache für dieses Gerät
- **Diverses**
Ein- oder Ausschalten des Stand-By Sounds



- **Highscore automatisch löschen**
Bestimmen Sie hier, ob und nach welcher Zeitspanne Sie die Highscores löschen möchten
- **Erotik**
Aktivieren, Deaktivieren, Aktivieren in einer bestimmten **Zeit** und Aus- oder Einschalten der **Erotikhintergründe**

○ Gerätetest



Münzen

- Channel 1 - 0.10 EUR : 0
- Channel 2 - 0.20 EUR : 0
- Channel 3 - 0.50 EUR : 0
- Channel 4 - 1.00 EUR : 0
- Channel 5 - 2.00 EUR : 0
- Channel 6 - 0.10 GBP (locked): 0
- Channel 7 - 0.20 GBP (locked): 0
- Channel 8 - 0.50 GBP (locked): 0
- Channel 9 - 1.00 GBP (locked): 0
- Channel 10 - 2.00 GBP (locked): 0
- Channel 11 - 2.00 GBP (locked): 0
- Channel 12 - 0.00 (locked): 0

Bonus-Card

Letzte Impulse:

Tastendruck:

Zählwerke

Gesamt In

Einwurf: --

Kredit: 0

aus Musik-Relais

invertieren

Test Video

Zurück

Hier können Sie alle Eingabegeräte, wie z.B. Tasten, Münzprüfer usw., auf ihre Funktion testen.

„**Test Video**“ schaltet die Webcam ein.



○ Hardwareeinstellungen

Münzen	Banknoten	Coinservice
<input checked="" type="checkbox"/> A <input type="text" value="0.10"/> EUR Channels <input checked="" type="checkbox"/> 1		
<input checked="" type="checkbox"/> B <input type="text" value="0.20"/> EUR Channels <input checked="" type="checkbox"/> 2		
<input checked="" type="checkbox"/> C <input type="text" value="0.50"/> EUR Channels <input checked="" type="checkbox"/> 3		
<input checked="" type="checkbox"/> D <input type="text" value="1.00"/> EUR Channels <input checked="" type="checkbox"/> 4		
<input checked="" type="checkbox"/> E <input type="text" value="2.00"/> EUR Channels <input checked="" type="checkbox"/> 5		
Währung <input type="text" value="EUR"/>		
<input type="radio"/> Zählwerksimpuls: <input type="text" value="0.10"/>		
VDAI <input type="button" value="VDAI Einstellung"/>		
NV7 Key <input type="text" value="123456"/> <input type="button" value="ändern"/>		
		<input type="button" value="+ 0,01"/> <input type="button" value="- 0,01"/> <input type="button" value="+ 0,1"/> <input type="button" value="- 0,1"/> <input type="button" value="+ 1"/> <input type="button" value="- 1"/>
		<input type="button" value="Übernehmen"/>
		<input type="button" value="Zurück"/>

- **Währung**
Einstellen der programmierten Währung
- **Zählwerksimpuls**
Impulse für den Hardwarezähler
- **VDAI Einstellung (nur für Deutschland!)**
Einstellungen zu VDAI
- **NV7 Key**
Dieser Key dient zur Initialisierung des Banknotenprüfers. Sollte Sie den Banknotenprüfer einmal wechseln, vergewissern Sie sich ob der Key mit dem am Banknotenprüfer übereinstimmt!
- **Münzen und Banknoten**
Aus- und Einschalten und Einstellen der einzelnen Kanäle
- **Coinservice**
Hier können Sie selbstständig Ihren Münzprüfer programmieren. Auch das Programmieren von Tokens wird unterstützt!



Vorgehensweise:

- Wählen Sie „Coin Service starten“
- Sie befinden sich nun in folgendem Optionsmenu

CoinService V3.0 Copyright (c) by TAB-Austria

Select	Channel	Value	Currencyname
<input type="radio"/>	0	0.25	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	1	0.50	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	2	1.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	3	0.50	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	4	1.00	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	5	2.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	6	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	7	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	8	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	9	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	10	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	11	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	12	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	13	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	14	xxx	xxxx
<input type="radio"/>	15	xxx	xxxx

Change CoinSet

Teach Channel

Delete Channel

Test Coinmech

Exit

Press 'Change CoinSet' button to replace all current coins with a new selection.

- Change Coin Set
 - Upload von mehreren Währungstabellen
- Teach Channel
 - Programmieren der Münzen oder Tokens
- Test Coin Mech
 - Anzeige der Münzkanäle
- Delete Channel
 - Löschen von Münzkanälen
- Exit
 - Zurück zum Hauptmenu



Die Kanäle 6 bis 15 sind frei. Diese können zur Programmierung gewählt werden.

- Wählen Sie nun „Teach Channel“ und „Start“
- Sie befinden sich nun in folgender Eingabemaske, wo Sie 15 Münzen einwerfen müssen

CoinService V3.0 Copyright (c) by TAB-Austria

Select	Channel	Value	Currencyname
<input type="radio"/>	0	0.25	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	1	0.50	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	2	1.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	3	0.50	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	4	1.00	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	5	2.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input checked="" type="radio"/>	6	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	7	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	8	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	9	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	10	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	11	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	12	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	13	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	14	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	15	xxxx	xxxx

Teach Status
15 Coins left to be inserted

Stop

Setup currency / value

Back

Press 'Stop' button to cancel teaching.

- Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm

CoinService V3.0 Copyright (c) by TAB-Austria

Select	Channel	Value	Currencyname
<input type="radio"/>	0	0.25	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	1	0.50	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	2	1.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	3	0.50	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	4	1.00	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	5	2.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input checked="" type="radio"/>	6	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	7	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	8	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	9	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	10	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	11	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	12	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	13	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	14	xxxx	xxxx
<input type="radio"/>	15	xxxx	xxxx

Teach Status
Teach complete

Start

Setup currency / value

Back

Press 'Setup currency / value' button to finalize teaching process.



- Bestimmen Sie nun die Wahrung und die Wertigkeit. Hier wurde nun der Kanal 6 mit kroatischen Munzen programmiert und die Wertigkeit ist 1 Kuna = 1 Kredit!
Bei einer Programmierung von Token, wahlen Sie bitte „Token“ aus.

CoinService V3.0 Copyright (c) by TAB-Austria

Select	Channel	Value	Currencyname
<input type="radio"/>	0	0.25	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	1	0.50	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	2	1.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	3	0.50	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	4	1.00	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	5	2.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input checked="" type="radio"/>	6	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	7	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	8	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	9	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	10	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	11	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	12	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	13	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	14	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	15	xxxx xxxxx	

set currency name

VEB - Venezuela, Bolivar

set currency value

1.00

Set

Back

Press 'Set' button to define name and value of new coin/Token.

- Mit „Set“ wird der Munzkanal nun programmiert und ist nun auch in der Liste zu sehen.

CoinService V3.0 Copyright (c) by TAB-Austria

Select	Channel	Value	Currencyname
<input type="radio"/>	0	0.25	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	1	0.50	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	2	1.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	3	0.50	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	4	1.00	AED'B' United Arab Emirates, Dirham
<input type="radio"/>	5	2.00	AED'A' United Arab Emirates, Dirham
<input checked="" type="radio"/>	6	1.00	HRK'A' Croatia, Kuna
<input type="radio"/>	7	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	8	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	9	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	10	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	11	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	12	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	13	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	14	xxxx xxxxx	
<input type="radio"/>	15	xxxx xxxxx	

Delete

Back

Press 'Delete' button to erase seleted coin/Token.

- Gehen Sie nun zuruck bis Sie sich wieder im Startbildschirm befinden



- Um Ihre Änderungen auch des Coin service auch zu übernehmen, schalten Sie nun das Gerät aus und entfernen Sie die Servicedisk/stick.
- Schalten Sie das Gerät wieder EIN und lassen es starten.
- Legen Sie den Schalter für **Testmode** auf EIN
- In den „Hardware Einstellungen“ müssen Sie nun Ihre programmierte Währung einstellen.
- Unter „Gerätetest“ kann die Annahme sofort getestet werden.

○ **Buchhaltung**

Di, 8. November 2005, 11:36 Uhr -- Mo, 14. November 2005, 12:25 Uhr

Münzen:	0.-	
A (0.10 EUR)	0	▲
B (0.20 EUR)	0	▼
C (0.50 EUR)	0	
D (1.00 EUR)	0	
Banknoten:	0.-	
Bonus-Card:	13.50	
Gesamt In:	13.50	

Bonuskredite:	0
Testkredite:	0
Freispielkredite:	0
Laufzeit:	140.4 Stunden
Spielzeit:	0.1 Stunden
SB-MAX Kredite	11

Buchhaltung sichtbar im Aufsicht-Testmenü

Buchhaltung 2

Löschen

Hilfe

Zurück

Hier sehen Sie alle relevanten Daten zur Buchhaltung.
 Unter Buchhaltung 2 finden Sie eine übersichtliche Zusammenfassung.

- **Buchhaltung sichtbar im Aufsicht-Testmenü**
 Bei Aktivierung dieser Option, kann diese Buchhaltung von einer der Aufsichtspersonen mit Supervisor PIN – Code eingesehen werden.



- Spielpreiseinstellung

Spielpreiseinstellung

Geldwert	Kredit
0.50	1

Freispiel-Modus

- **Spielpreiseinstellung**

Hier können sie die Kreditwertigkeit einstellen. Hier z.B. sind 50 Cent = 1 Kredit. Mit den Zählereinheiten können sie diese Wertigkeiten verändern. Dies ist die Einstellung für Standard1(normal). In Standard2 (Bonus) können sie Bonuseinstellungen festlegen

- **Freispiel-Modus**

Wenn sie den Freispiel-Modus aktivieren, haben sie unendliche Kredite zur Verfügung. Es werden Ihnen am Gerät nun 99 Kredite angezeigt



○ Spiele

	Spiel	Kredit	Schwierigkeitsstufe
<input checked="" type="radio"/> Easy	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Bio Hazard	ein	1	mittel
<input type="radio"/> House of Cards	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Flash 8	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Space 11	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Take Two	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Hearts	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Solitaire Plus	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Space Towers	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Striptease 2	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Swim	ein	1	mittel
<input type="radio"/> Fire Towers	ein	1	mittel

[More Games](#)

Kartenspiele	Strategie
Bildspiele	Action
Quizspiele	Erotik

Einstellung

[gewähltes Spiel](#)

[alle Spiele](#)

Statistik

[gewähltes Spiel](#)

[alle Spiele](#)

[Statistiken löschen](#)

[Übernehmen](#)

[Hilfe](#)

[Zurück](#)

Hier sehen Sie alle Spiele die am Gerät verfügbar sind. Sie können jedes Spiel einzeln AUS oder EIN schalten, für jedes Spiel eigens die Statistiken aufrufen und von jedem Spiel die Schwierigkeitsstufe ändern.

Hinweis: Die Schwierigkeitsstufe kann nur dann geändert werden, wenn sich das Gerät NICHT im Championsnet befindet.



○ Lokale Turniereinstellungen

<input type="radio"/> aktuelles Turnier:	Tool Switch - Dungeon Spell	2 Kredite
<input type="radio"/> nächstes Turnier:	-	
<input type="radio"/> übernächstes Turnier:	-	
<input type="checkbox"/> Wiederholung	<input type="button" value="Spiele/Preis einstellen"/>	

Turnierende: Fr, 18. November 2005, 08:00 Uhr Turnierdauer: 1 Woche(n)	<input type="button" value="Einstellen"/>	Status Turnier läuft
		<input type="button" value="Turnier beenden"/>
		<input type="button" value="Übernehmen"/>
		<input type="button" value="Hilfe"/>
		<input type="button" value="Zurück"/>

<input type="button" value="Statistik"/>
<input type="button" value="Gewinnerliste"/>

Erstellen Sie hier bis zu 2 lokale Turniere mit 1 oder 2 Spielen. Unter „**Spiele/Preis einstellen**“ können die Spiele für das Turnier und der Spielpreis gewählt werden.

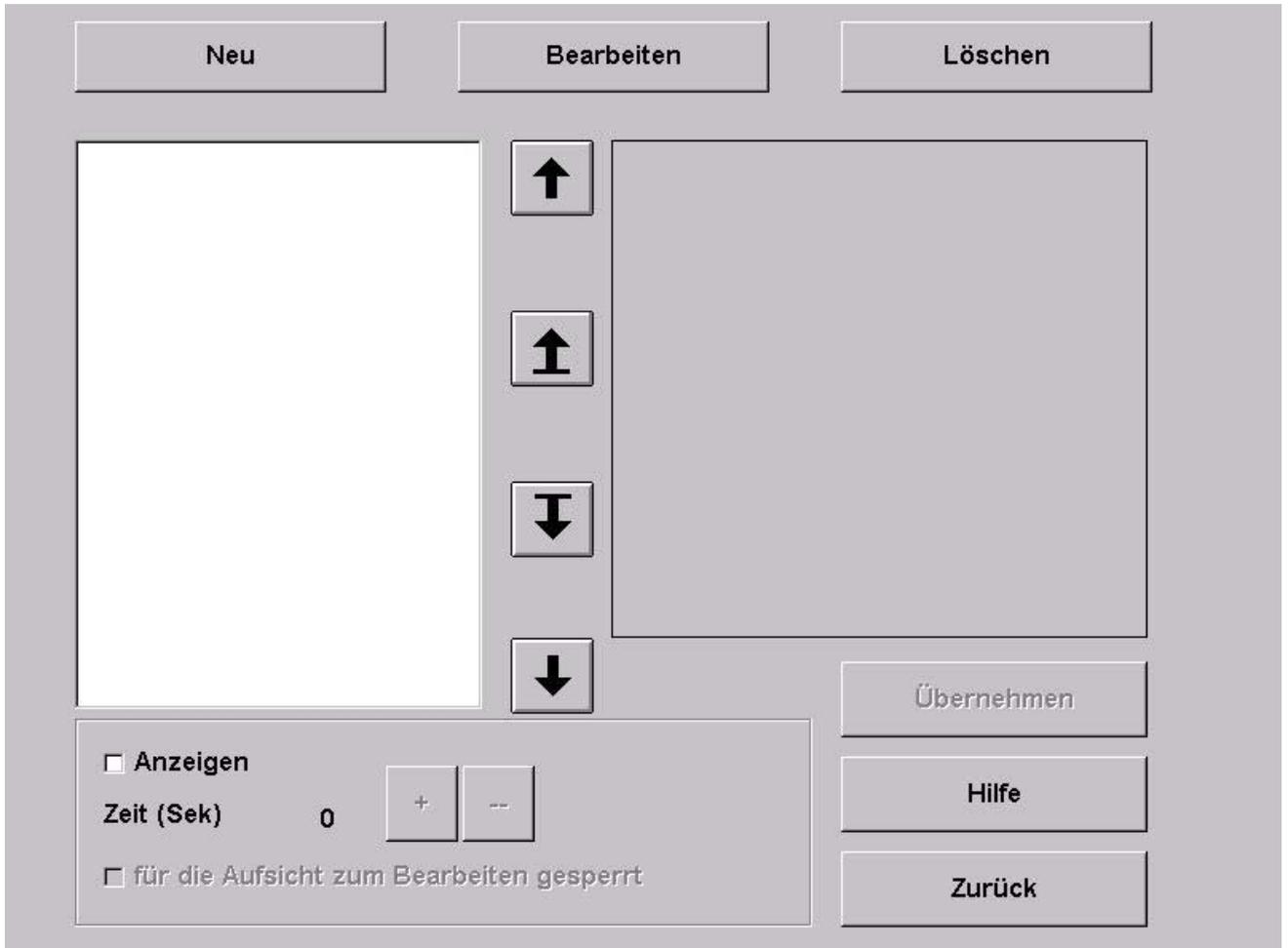
Unter „**Statistik**“ und „**Gewinnerliste**“ finden Sie nach dem Ende des Turniers die dazugehörigen Informationen.

Hinweis:

Ein lokales Turnier kann jederzeit beendet werden!



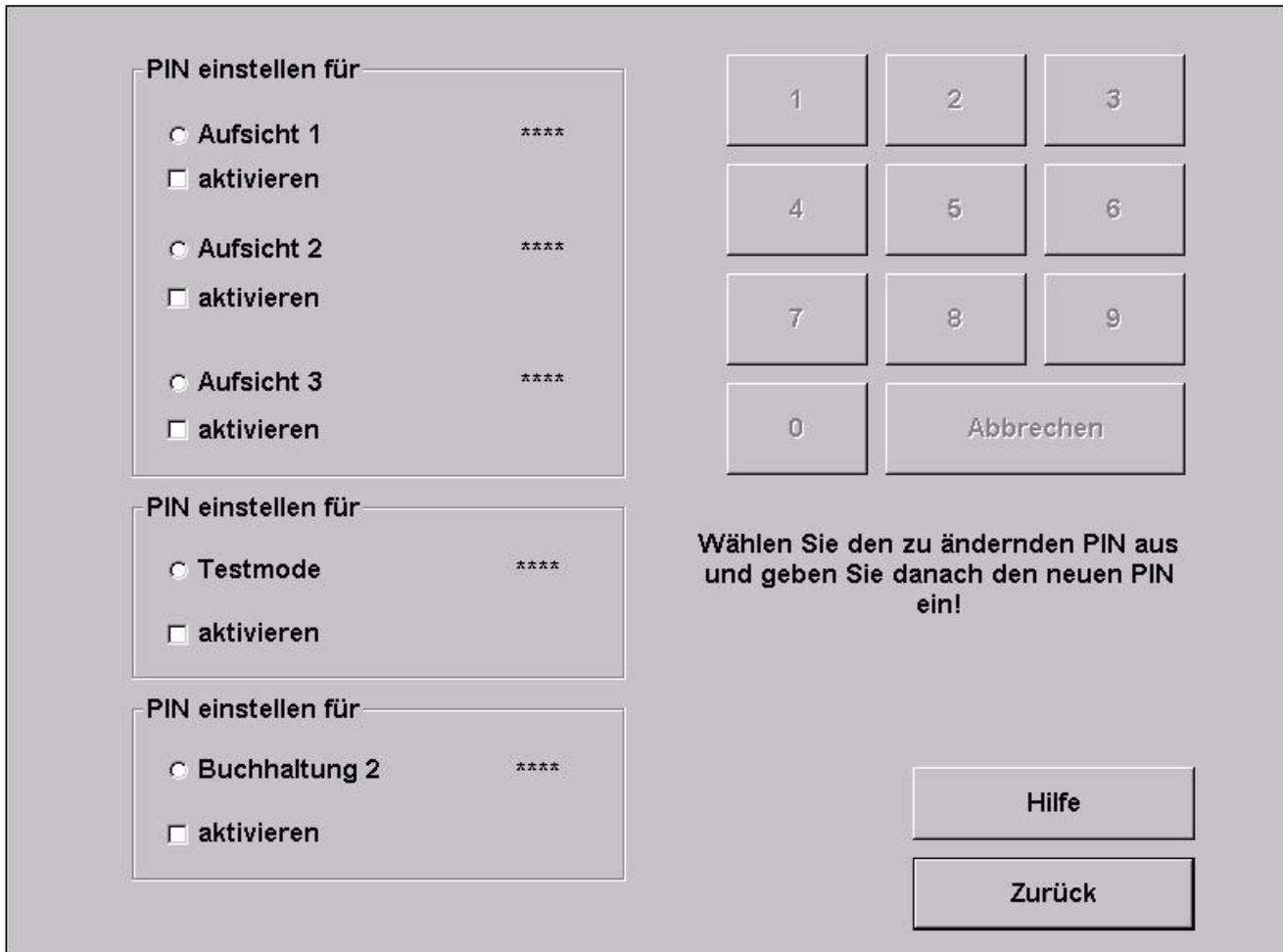
- Werbetexteingabe



The interface features three main buttons at the top: "Neu", "Bearbeiten", and "Löschen". Below these are two large empty rectangular areas for text input. Between these areas are four directional arrow buttons: an upward arrow, a bold upward arrow, a downward arrow, and a bold downward arrow. At the bottom left, there is a control panel with a checkbox labeled "Anzeigen", a "Zeit (Sek)" field showing "0" with "+" and "-" buttons, and a checkbox labeled "für die Aufsicht zum Bearbeiten gesperrt". On the bottom right, there are three stacked buttons: "Übernehmen", "Hilfe", and "Zurück".

Hier können Sie mit vielen Standardbildern eigene Werbeseiten kreieren und diese dann für einen gewünschten Zeitraum im Stand-By anzeigen lassen.

○ **PIN - Einstellung**



PIN einstellen für

Aufsicht 1 ****

aktivieren

Aufsicht 2 ****

aktivieren

Aufsicht 3 ****

aktivieren

PIN einstellen für

Testmode ****

aktivieren

PIN einstellen für

Buchhaltung 2 ****

aktivieren

1 2 3

4 5 6

7 8 9

0 Abbrechen

Wählen Sie den zu ändernden PIN aus und geben Sie danach den neuen PIN ein!

Hilfe

Zurück

Setzen Sie hier bis zu 3 verschiedene PIN Codes für die Aufsichten. Weiters können Sie extra einen PIN für den Testmode und einen für die Buchhaltung 2 vergeben. Nachdem ein PIN Code gesetzt wurde, kann die Aufsicht mit diesem Code in den Aufsichtstestmode gelangen. In diesem können nur geringfügige Änderungen (z.B. Lautstärke ändern) getätigt werden.

Nach dem Setzen eines PIN Codes, finden Sie nun ein Silverball Logo links unten im TAB Informationsschirm (drücken des TAB – Logos im Menu). Drücken Sie dieses Silverball Logo um zur PIN Eingabe zu gelangen.



Nachdem sie sämtliche Einstellungen wunschgemäß eingestellt haben, legen sie den Schalter für **Testmode** auf **AUS**. Das Gerät startet nun automatisch neu und sie befinden sich wieder auf der *Silverball Cosmo* **Hauptoberfläche**.



Durch die Anwahl der Schaltfläche



gelangen sie in das Menu für den Internetbrowser und die Eingabemaske für Emails.

Hinweis:

Die Abbildungen können von Gerät zu Gerät leicht unterschiedlich sein, haben jedoch die selben Funktionen.

Hier können sie mit dem Browser im Internet surfen oder Emails verschicken.



Email

- **Von:**
Hier geben sie ihre Email Adresse ein. Sollten sie keine haben, so geben sie einfach nur Ihren Namen ein
- **Zu:**
Hier geben sie die Email Adresse des Empfängers ein. z.B. Max.Muster@email.com
- **Cc:**
Wenn sie wollen, dass eine Kopie dieser Email ein anderer Empfänger erhalten soll, so geben sie hier einfach dessen Email Adresse ein. Wenn sie mehrere Kopien verschicken wollen, so trennen sie einfach die Email Adressen durch Strichpunkte
- **Bcc:**
Hier geben sie eine Email Adresse ein und der Empfänger erhält eine Blindkopie
- **Betreff:**
Hier können sie den Grund der Email eingeben (nicht zwingend)
- **Text:**
Eingabe des Textes der Email

Internet

- **Browse:**
Hier wird die von ihnen gewünschte Seite eingeben und angezeigt. Z.B. www.tab.at
- **Refresh:**
Hier wird die aktuell angezeigte Seite aktualisiert.
- **Home:**
Hier kommen sie zurück auf die Startseite
- **Stop:**
Hier wird der Seitenaufbau abgebrochen
- **Back:**
Hier kommen sie auf die zuletzt angezeigte Seite
- **Forward:**
Hier gelangen sie wieder eine Seite nach vor



- **Exit:**
Hier wird der Internetbrowser geschlossen
- **Keyboard:**
Es wird ein Keyboard angezeigt, wodurch Eingaben getätigt werden. z.B. bei Suchmaschinen.

Hinweis:

Sie können nur Emails verschicken oder im Internet surfen, wenn sich das Gerät im Championsnet befindet und sämtliche Verbindungseinstellungen getätigt wurden!



Technische Daten

- **Abmessungen Gerät**

Höhe: 36,5 cm

Breite: 54,5 cm

Tiefe: 44 cm

Gewicht: 25 kg *)

- **Elektrische Daten**

Stromanschluss: 230 Volt an Steckdose

Leistung: 210 Watt

Sicherung: 3,15 Ampere

Hinweis:

Beim Zusammenschließen von mehreren Geräten über einen Stromverteiler sollte folgendes beachtet werden:

Bei einem fachgerecht installierten Stromanschluss mit der Sicherung von 13 Ampere, sollten nicht mehr als 3 Geräte angeschlossen werden.

*)Hinweis:

Das Gewicht kann sich je nach optionalem Einbau von Zusatzkomponenten ändern!



Championsnet

Gerät/Aufstellplatz		
Maschinennummer	0	
Name des Lokals		
Plz/Ort		
Adresse		
Telefonnummer		
Faxnummer		
Email		
Land	Österreich	
<input type="button" value="ändern"/>		
Verbindung (Network - Direct)		
Rufnummer		
Benutzername		
Uhrzeit	20:00	
<input type="button" value="ändern"/>		
<input type="button" value="Verbindung testen"/>	<input type="button" value="Protokoll"/>	<input type="checkbox"/> ChampionsNet aktivieren
<input type="button" value="Registrieren ..."/>	<input type="button" value="Email"/>	
<input type="button" value="Daten empfangen"/>	<input type="button" value="WWW"/>	
<input type="button" value="Alle Daten empfangen"/>		
<input type="button" value="Zurück"/>		
		<input type="button" value="Hilfe"/>

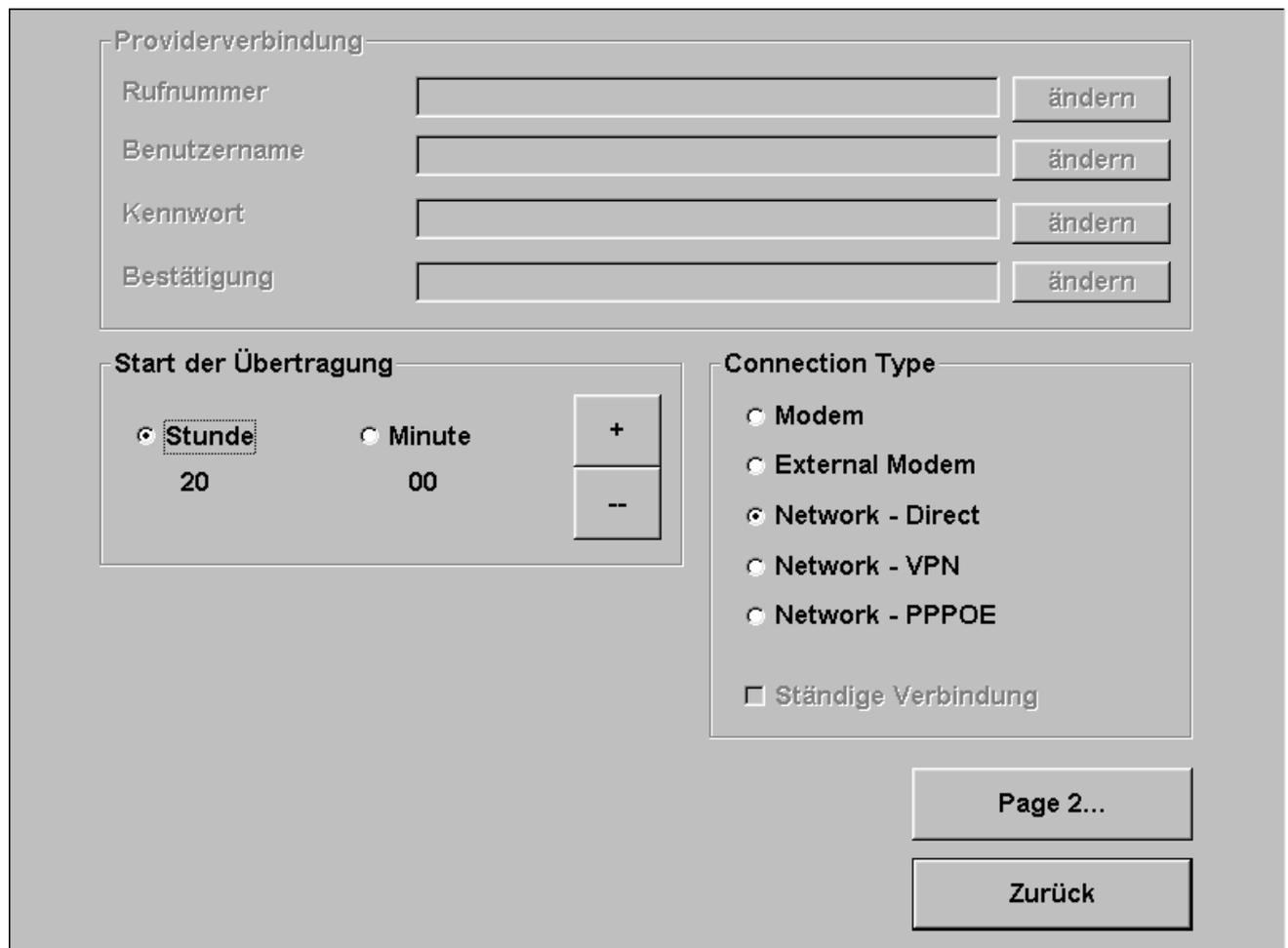
- Championsnet aktivieren

Hinweis: Das Terminal startet nach der Aktivierung des Championsnet automatisch neu!



Wählen die den Punkt **Ändern** bei **Verbindung** und sie gelangen in folgendes Menu:

- **Providerverbindung**
Einstellen mit Eintragen des Typs, Rufnummer, Passwort
- **Start der Übertragung**
Hier können sie bestimmen wann die Übertragung von Daten automatisch erfolgen soll.



Connection Type

Hier bestimmen sie die Art ihrer Internetverbindung. Das Kontrollkästchen **Ständige Verbindung** sollten sie **deaktiviert** lassen, da sonst das Gerät eine ständige Verbindung herstellt und das zu erheblichen Verbindungskosten führen kann!

Modem

Hier wird die Verbindung über ein eingebautes analoges Modem oder eine ISDN Karte hergestellt (optional). Aktivieren sie bei **Connection Type** das **Modem**. Nun können sie bei **Providerverbindung** ihre Rufnummer, Einwählnummer (Benutzername) sowie das Passwort eingeben.



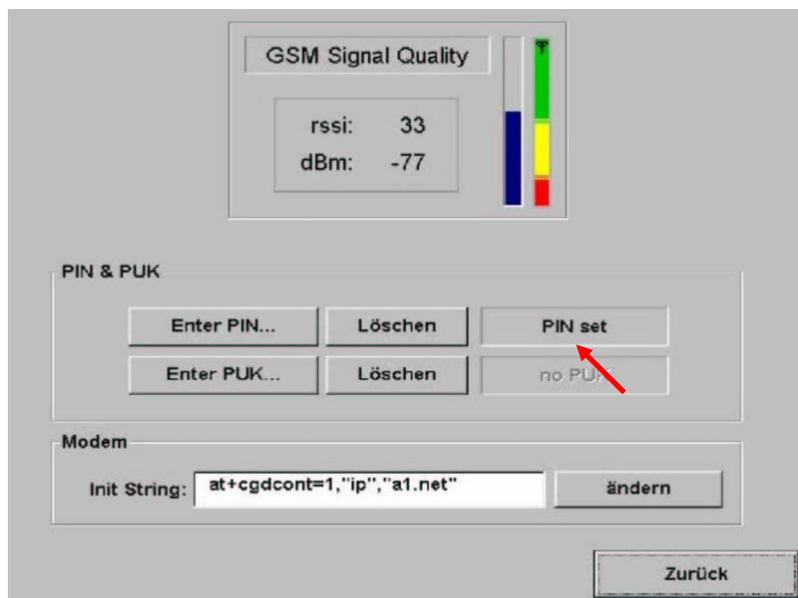
Bitte geben sie das Passwort bei **Bestätigung** ein 2. mal ein. **Bild 1.0** auf Seite 32
eschreibt **Page 2** für die Verbindungseinstellungen. Vergewissern sie sich, dass hier
keine Eintragungen sowie Aktivierungen vorgenommen wurden.

External Modem

Verbindungsherstellung über ein externes Modem GPRS.

Die Einstellungen für Rufnummer, Benutzername und Kennwort sind von Netz zu Netz
verschieden. Sie bekommen diese Daten von Ihrem Netzbetreiber.

Stellen Sie sicher, dass in der Sektion **Connection Type** auf **External Modem**
geschaltet ist und tragen Sie dann unter **Providerverbindung** die Verbindungsdaten ein.
Drücken Sie auf „GPRS/GSM“ um das GPRS-Modem zu konfigurieren.



Neben den gerade eingegebenen Verbindungsdaten erhalten Sie manchmal auch noch
einen Init String vom Netzbetreiber den Sie nun hier in der Sektion **Modem** eingeben
müssen. Außerdem müssen Sie den PIN Ihrer Sim-Karte eingeben, den Sie auch vom
Netzbetreiber erhalten. Erscheint rechts der Schriftzug **PIN set** ist der PIN korrekt
eingegeben und Sie können den Dialog durch drücken auf **Zurück** verlassen.

Bild 1.0 auf Seite 32 beschreibt **Page 2** für die Verbindungseinstellungen. Vergewissern
sie sich, dass hier keine Eintragungen sowie Aktivierungen vorgenommen wurden.



Network Direct

Hier ist Ihr Gerät in einem internen Netzwerk verknüpft. Es werden keine Einwahlparameter benötigt. Benötigt werden hier ausschließlich die Einstellungen auf **Page 2**.

Wählen sie die Verbindung **Network Direct** und betätigen sie die Schaltfläche **Page 2** (siehe **Bild 1.0**). Für die Daten kontaktieren sie bitte Ihren Netzwerkadministrator und tragen diese anschließend ein.

Network – VPN

Wird generell für ADSL Nutzer benutzt. Sie erhalten von Ihrem Provider die notwendigen Daten wie Rufnummer, Benutzerkennung sowie Ihr Passwort. Stellen sie Ihre Verbindungsauswahl auf **Network – VPN** und tragen sie die Daten ein. Nun gehen sie in die **Page 2 (Bild 1.0)** und dort sollten folgende Daten eingetragen werden und aktiviert werden:

Proxy aktivieren und Daten eintragen

Disable DNS deaktivieren

DNS 1 eintragen

DNS 2 eintragen

Use DHCP deaktivieren

IP Adresse eintragen

Subnet Mask eintragen

Sie erhalten die gültigen Einstellungsdaten von Ihrem Internetanbieter.

Network – PPPOE

Für Benutzer von TDSL. Sie erhalten Ihre Daten, wie z.B. Rufnummer, Benutzerkennung und Passwort von Ihrem Provider. Stellen sie Ihren Verbindungstyp auf **Network – PPPOE** und tragen ihre Daten ein. Nun gehen sie in die **Page 2 (Bild 1.0)** und dort sollten folgende Daten eingetragen werden und aktiviert werden:

Proxy deaktivieren

Disable DNS aktivieren

Use DHCP deaktivieren

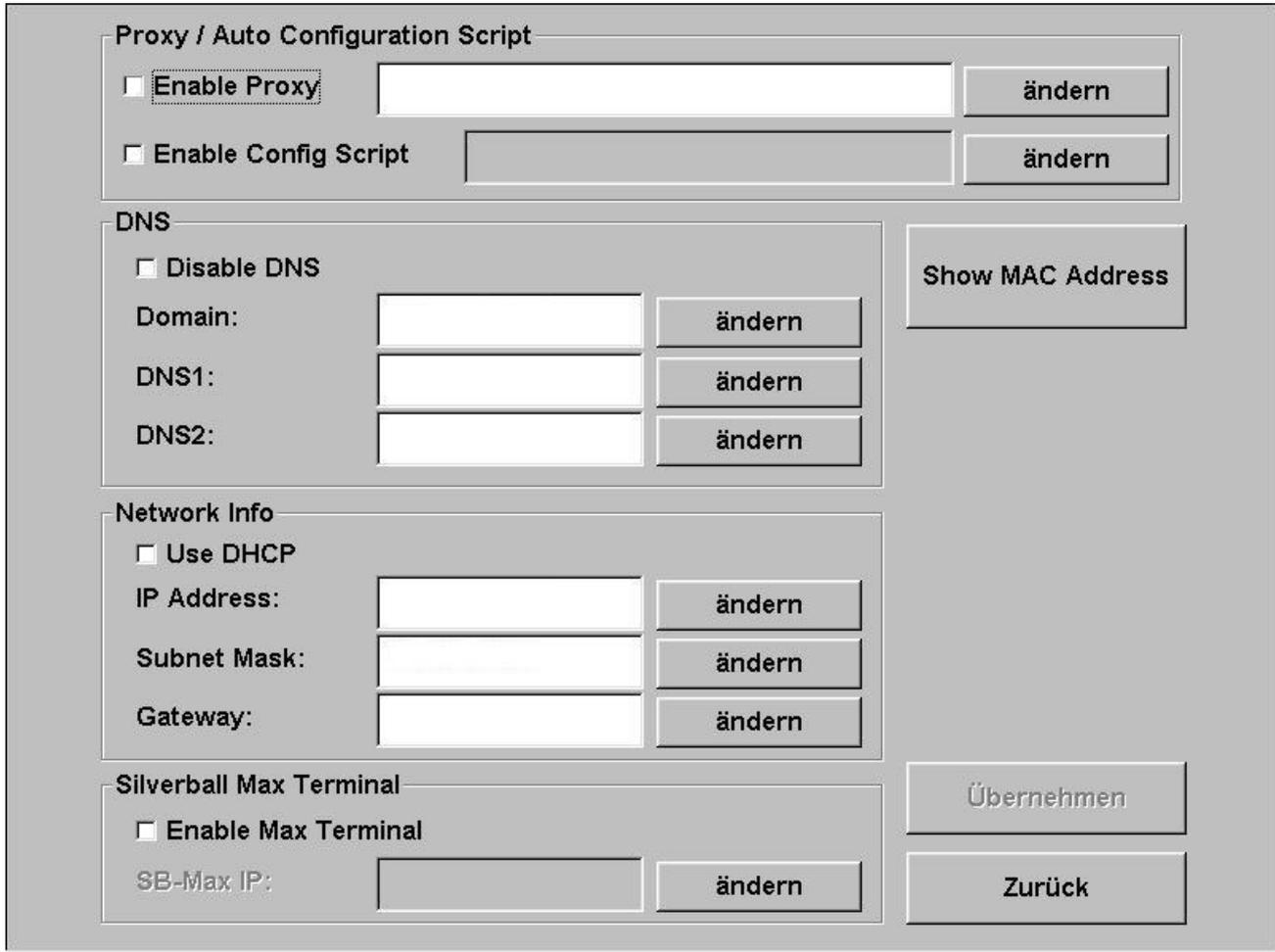
IP Adresse eintragen

Subnet Mask eintragen

Sie erhalten die gültigen Einstellungsdaten von Ihrem Internetanbieter.

Sie können auch mehrere Geräte miteinander verbinden und dann in das Internet verbinden lassen. Dazu benötigen sie einen **Hardware Router** der über einen DFÜ Anschluss die Verbindung ins Internet herstellt. Ein DFÜ-Anschluss ist z.B. eine ADSL-Verbindung. Mit der Netzwerkkarte onBoard konfigurieren sie ein internes Netzwerk (siehe Einstellungen **Network Direct**). Die PCs werden dann an den Router angeschlossen und dieser wiederum an den DFÜ-Anschluss.





The screenshot shows a configuration window with several sections:

- Proxy / Auto Configuration Script:** Contains two checkboxes: "Enable Proxy" and "Enable Config Script". Each checkbox is followed by an empty text input field and a button labeled "ändern".
- DNS:** Contains a checkbox "Disable DNS". Below it are three rows: "Domain:", "DNS1:", and "DNS2:". Each row has an empty text input field and a button labeled "ändern". To the right of this section is a button labeled "Show MAC Address".
- Network Info:** Contains a checkbox "Use DHCP". Below it are three rows: "IP Address:", "Subnet Mask:", and "Gateway:". Each row has an empty text input field and a button labeled "ändern".
- Silverball Max Terminal:** Contains a checkbox "Enable Max Terminal". Below it is a row for "SB-Max IP:" with an empty text input field and a button labeled "ändern".

At the bottom right of the window, there are two buttons: "Übernehmen" and "Zurück".

Hier geben sie bitte Ihre Internet Einstellungen ein. Sollten diese nicht funktionieren, so kontaktieren sie bitte Ihren Internetprovider oder Netzwerkadministrator.

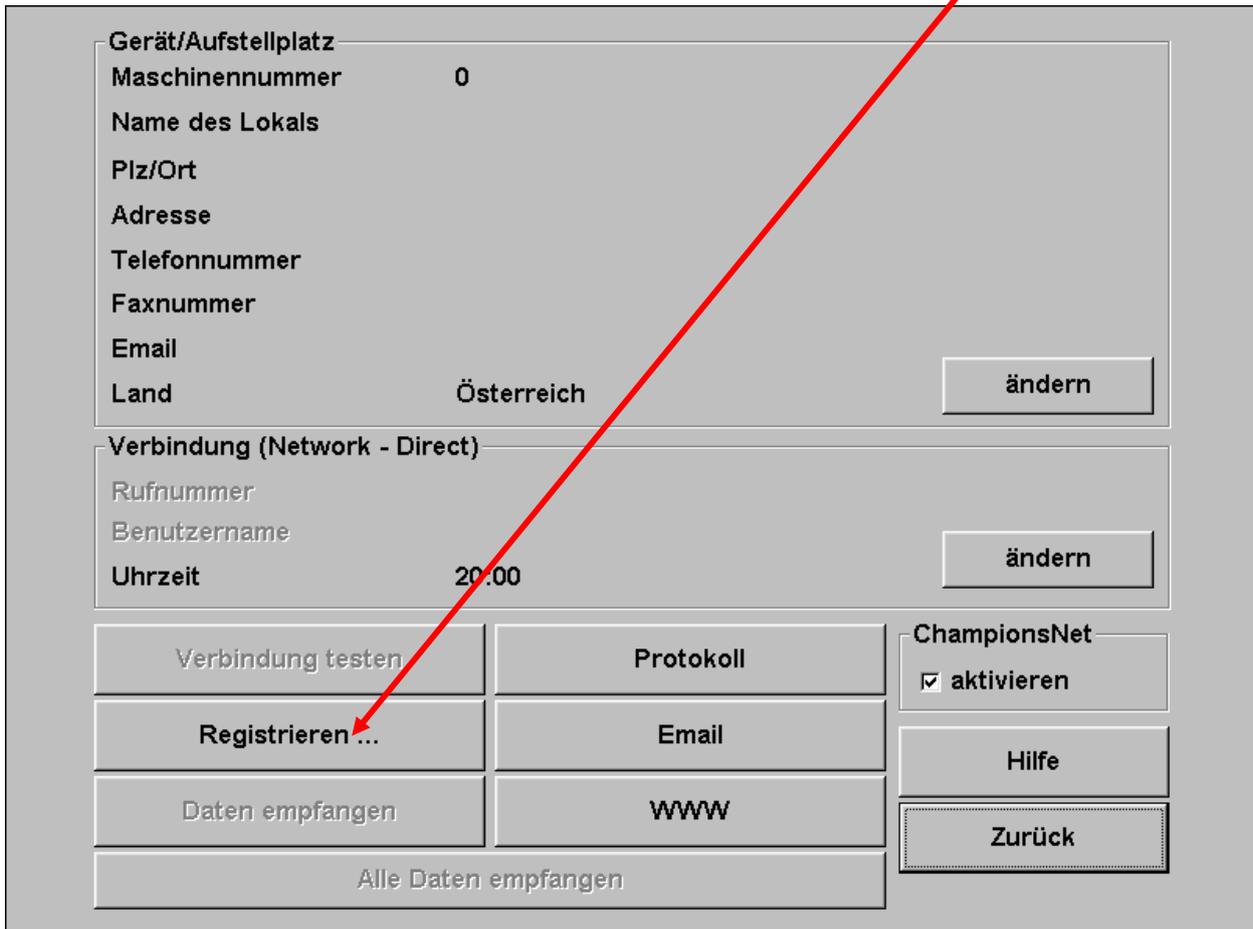
- **Silverball Max Terminal**

Sollten sie einen *Silverball Max* im Netzwerk als *Silverball Selection Terminals* betreiben wollen, so aktivieren sie **Enable Max Terminal** und geben hier eine IP Adresse **außerhalb** des IP Bereiches bei **IP Pool Starting Adress** und **IP Pool Ending Adress** ein.

Zum Beispiel: Sie haben im Router bei Starting Adress 100 und bei Ending Adress 199 eingeben. Sie sehen Ihre IP Adresse die zum Bsp. Lautet: 192.168.123.199
Nun tragen sie die IP Adresse wie folgt in **SB-MAX-IP** ein: 192.168.123.200
Die letzte Zahl liegt außerhalb des Bereiches und wird nun als Selection Terminal erkannt. Diese Adresse wird auch bei allen anderen *Silverball Selection Terminals* als Adresse angegeben.



Wenn alle Einstellungen erledigt wurden, dann muss das Gerät **registriert** werden.



The screenshot shows a settings menu for a Silver Ball device. It is divided into several sections:

- Gerät/Aufstellplatz**: Includes fields for Maschinenummer (0), Name des Lokals, Plz/Ort, Adresse, Telefonnummer, Faxnummer, Email, and Land (Österreich). There is an 'ändern' button.
- Verbindung (Network - Direct)**: Includes fields for Rufnummer, Benutzername, and Uhrzeit (20:00). There is an 'ändern' button.
- Buttons**: A grid of buttons including 'Verbindung testen', 'Registrieren ...' (highlighted with a red arrow), 'Daten empfangen', 'Alle Daten empfangen', 'Protokoll', 'Email', 'WWW', 'ChampionsNet' (with a checked 'aktivieren' checkbox), 'Hilfe', and 'Zurück'.

Bei der Registrierung wird das Gerät angemeldet und bekommt eine eigene Gerätenummer zugewiesen.

Damit der Online Service verfügbar ist, müssen sie sich auf unserer Homepage unter OTM registrieren und bekommen dann eine eigene TAN Liste und Lizenzen. Die Lizenzen sind 3 Monate kostenlos.

Im **Testmode** ist nun auch die Schaltfläche **Online Service** verfügbar. Aktivieren sie den Online Service indem sie auf die Schaltfläche drücken, den Bestimmungen zustimmen und eine gültige TAN Nummer eingeben.

Mit **Online Version Plus** können sie in der Terminal- und Lizenzverwaltung z.B. mit einem geeigneten Internet Breitbandanschluss ONLINE ihre Version updaten

Online Terminal Management

Das Online Terminal Management bietet erstmals die Möglichkeit, vernetzte Geräte von zu Hause aus zu betreuen.



Über die Online Terminal Management Homepage lassen sich eine Vielzahl von Funktionen per Mausklick ausführen:

- **Online Musik Shop**
Musik online auf einzelne Terminals aufspielen.
- **Online Turniere**
Turniere selbst erstellen, verwalten und teilnehmen!
- **Online Service**
Wichtige Daten der Terminals online abrufen und das rund um die Uhr.
- **Terminal und Lizenzen Verwaltung**
Hier können sie alle Ihre Terminals mit den einzelnen Lizenzen verwalten und z.B. ihre Version Online updaten (**Online Version Plus**)!

Die OTM Anmeldung erfolgt direkt unter <https://service.championsnet.net>

Bei erstmaliger Registrierung erhalten sie für 3 Monate kostenlos Lizenzen womit sie Ihr Terminal in den Online Service freischalten können. Die Preise für mp3 und Video Titel sowie weitere Details zum OTM Service entnehmen sie bitte der Homepage www.tab.at im **OTM** Bereich.

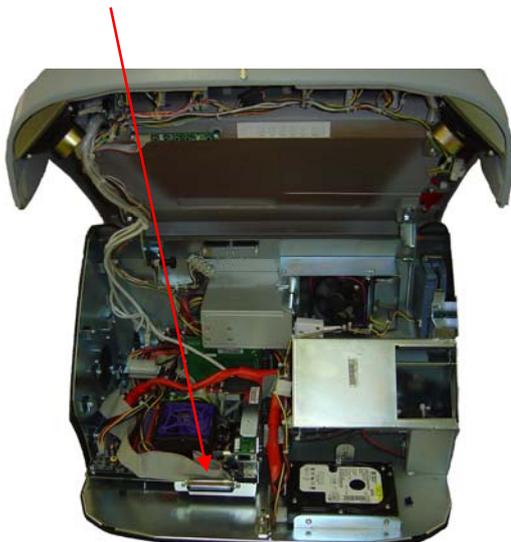


Cosmo Update

Die Software ist auf der eingebauten Festplatte im Gerät gespeichert. Das Update erfolgt mittels einem Wechseleinschub. Das Update kann jedoch auch Online durchgeführt werden, wenn sie sich im Championsnet befinden und sich für **Online Version Plus** entschieden haben. Da eine sehr große Datenmenge dabei empfangen werden muss, ist es erforderlich, mindestens einen DSL Anschluss zu besitzen.

Ablauf (mit Wechselrahmen):

- Gerät ausschalten
- Updatefestplatte mit Wechselrahmen in den Einschub beim Rahmen des Computers einstecken



- Gerät einschalten
- Kopier – bzw. Updatevorgang wird automatisch gestartet und benötigt je nach Größe des Updates zwischen 15 und 30 Minuten.
- Wenn alle erforderlichen Daten kopiert wurden, erscheint ein Bildschirm. Hierzu werden sie aufgefordert das Gerät auszuschalten und die Updatefestplatte zu entfernen.
- Schalten sie das Gerät wieder ein
- Jetzt werden sämtliche Daten und der Festplatte gescannt und überprüft

- Ist alles in Ordnung, werden sie ebenfalls wieder aufgefordert das Gerät auszuschalten und wieder einzuschalten.
- Gerät startet nun mit der neuen Software
- Schalter im Inneren des Gerätes auf **EIN** und sie gelangen in den Testmode
- Touch-Screen neu kalibrieren (siehe Inbetriebnahme)
- Weitere Einstellungen im Testmode vornehmen (nur wenn gewünscht)
- Schalter für Testmode **AUS**
- Gerät startet automatisch neu

Für reine MP3 Updates ist folgendes zu beachten:

Die neuen Titel werden mittels Wechselfestplatte auf die eingebaute Festplatte übertragen. Diese Wechselfestplatte muss mit dem DOS des WIN 98 oder höher ausgestattet sein. Weiters müssen die MP3 Files mit der Musik und wenn möglich ein dazugehöriger jpg – File mit dem Plattencover auf dieser Wechselplatte vorhanden sein.

Die einfachste Art diese zu erstellen ist, Musiktitel einer CD auf MP3 zu konvertieren und das Plattencover zu scannen. Man benötigt hierzu einen PC mit Windows, das Programm Mpeg DJ Encoder und einen Scanner. Dieses Software erhalten Sie bei TAB Austria. Der PC muss mit einem passenden Wechselrahmen und einem Scanner ausgestattet sein.

Sie können jedoch auch das gesamte Paket bei TAB bestellen. Die Auswahl der Titel können sie einfach auf der TAB Homepage im OTM treffen (Siehe S.22)!

Sollten sie einen Wechselrahmen Anschluss an Ihrem PC installiert haben, so können sie Ihre Updatedisk auf die neueste Version updaten mit der Option Support/Update Disk downloaden in Ihrem OTM Account!



Tastenoptionen:

Wenn das Gerät mit dem Testschalter auf EIN oder durch das Drücken der Taste 6 (rechts äußerste Player 2A) gestartet wird, so erscheint das Menu womit folgende Optionen möglich sind:

- Request Filecheck
Hier werden sämtliche Daten der Festplatte auf Fehler überprüft
- Request Touchscreen calibration
Mit dem Auswählen dieses Menu wird eine Touch Screen Kalibrierung angefordert
- Enable Selftestmode
Wählen Sie diese Option und legen den Testmodeschalter auf „AUS“, dann startet das Gerät in den Selbsttest und spielt die Spiele selbstständig

Wird der Testschalter vor einem Updatevorgang auf EIN gestellt, so sind folgende Optionen auswählbar:

- Force partitioning
Hier wird ein formatieren der Festplatte erzwungen
- No Backup and Restore
Wenn diese Option ausgewählt wurde, wird kein Backup der Daten vor dem Update durchgeführt

Nach dem Update wird automatisch eine Touchscreen Kalibrierung vorgenommen!

Sollte der Touchscreen stark verkalibriert sein, so dass ein Auswählen der Optionen nicht mehr möglich ist, so kann mittels der Player 1A Taste (ganz links) durch die Optionen gewählt werden und mit der Player 2A Taste (ganz rechts) dann die gewünschten Optionen ausgewählt werden!



Gerätebeschreibung

Silverball Cosmo ist ein ergonomisch gestaltetes Thekengerät aus einem Metallkorpus und Kunststoffteilen.

Im Gerät befinden sich ein elektronischer Münzprüfer, ein 17" LCD (mit Touch-Screen) und ein Computersystem.

PC-Systemkomponenten im SILVERBALL COSMO

PC-System (2,4 Ghz) mit PCI-Bus und min. 256 MB Hauptspeicher
On-Board Grafikkarte mit ATI Chipsatz
On-Board 16-Bit Soundkarte
On-Board Netzwerkkarte
Mindestens 40 GB Festplatte
TAB-PCI Interfacekarte mit ccTalk Schnittstelle und FRAM
USB Touch-Screen Controller
Comestero CCTalk Münzprüfer

Ausstattungsoptionen

Banknotenprüfer:

NV-7 mit Stackerkasse

VDAI Anschluss:

Das Auslesen ist ab der Version 3.50 möglich. Einstellmöglichkeiten für den VDAI Anschluss befinden sich im *Silverball* Testmode unter dem Punkt Hardware-Einstellungen.



Fehlerbehebung

Störung	Fehlerursache	Abhilfe
Touch-Screen funktioniert nur teilweise	Verbindungskabel vom Touch-Screen zum PC defekt (jenes Teilstück, das am PC angesteckt ist).	Verbindungskabel tauschen
Beim Start gibt es eine Meldung: MEMORY TEST FAIL	Speicher defekt	PC austauschen
Keine Funktion	Der Netzstecker ist nicht eingesteckt Netzschalter nicht eingeschaltet Netzsicherung durchgebrannt	Den Netzstecker einstecken Netzschalter einschalten Neue Sicherung einbauen
Kein Bild	Stromversorgung nicht angesteckt Videoleitung nicht angesteckt Display defekt	Stromversorgung des Displays und Steckerverbindungen überprüfen. Videoleitung anstecken Display austauschen
Kein Ton	Lautstärkeregler in der Software nicht aufgedreht Audiokabel nicht angesteckt Lautsprecher defekt	Lautstärkeregler in der SW aufdrehen Audiokabel anstecken Lautsprecher austauschen
eine oder mehrere Tasten funktionieren nicht	Flachstecker nicht angesteckt Taste nicht korrekt zusammengebaut oder defekt	Steckverbindungen kontrollieren Taste kontrollieren oder austauschen
Münze wird falsch gezählt	falsche Wertigkeit programmiert	Programmeinstellung überprüfen
eingeworfene Münzen fallen durch	Keine Spannung am Münzprüfer Verunreinigung des Münzprüfers Münzkanal nicht belegt Münzprüfer defekt	Spannungsversorgung überprüfen Münzprüfer reinigen Programmierung ändern Münzprüfer austauschen
schlechte Münzannahme	Verunreinigung des Münzprüfers	Münzprüfer reinigen
Zählwerk funktioniert nicht	Zählwerk defekt	Zählwerk austauschen



Fehlermeldungen

Während dem Kopiervorgang können verschiedene Fehlermeldungen auftreten. Anschließend eine Liste der möglichen Meldungen:

HARDLOCK DONGLE NOT CONNECTED

Der Dongle muss für den Kopiervorgang angeschlossen sein, Dongle-Anschluss überprüfen.

WRONG DONGLE CONNECTED

Falscher Dongle angeschlossen.

UNKNOWN CONFIGURATION

Die Update-Festplatte unterstützt die Geräte-Konfiguration nicht, bitte durch TAB überprüfen lassen.

OVERWRITE PROTECTION

Anordnung der Festplatten überprüfen, ansonsten bitte durch TAB überprüfen lassen.

PARTITION ERROR

Die Festplatte, die upgedatet werden soll, lässt sich nicht einrichten. Entweder die Festplatte oder das Festplattenkabel ist defekt.

NO TOUCHSCREENPROGRAMM

Das Programm zur 25 Punkte-Kalibrierung des TouchScreens wurde nicht gefunden. Führen sie ein neues Update durch.

MASTERDISK ERROR

Beim Zugriff auf die Update-Festplatte ist ein Fehler aufgetreten. Entweder die Update-Festplatte oder möglicherweise der Wechselrahmen und das zugehörige Festplattenkabel sind defekt.

SLAVEDISK ERROR

Beim Zugriff auf die Festplatte, die upgedatet werden soll, ist ein Fehler aufgetreten. Entweder die Festplatte oder das Festplattenkabel sind defekt.

MASTER COPY FILES ERROR

Beim Lesen von der Update-Festplatte ist ein Fehler aufgetreten. Entweder die Update-Festplatte oder möglicherweise der Wechselrahmen und das zugehörige Festplattenkabel sind defekt.



SLAVE COPY FILES ERROR

Beim Schreiben auf die Festplatte, die upgedatet werden soll, ist ein Fehler aufgetreten. Entweder die Festplatte oder das Festplattenkabel sind defekt.

NOT COMPLETELY UPDATED

Der Update-Vorgang wurde nicht vollständig durchgeführt und muss wiederholt werden.

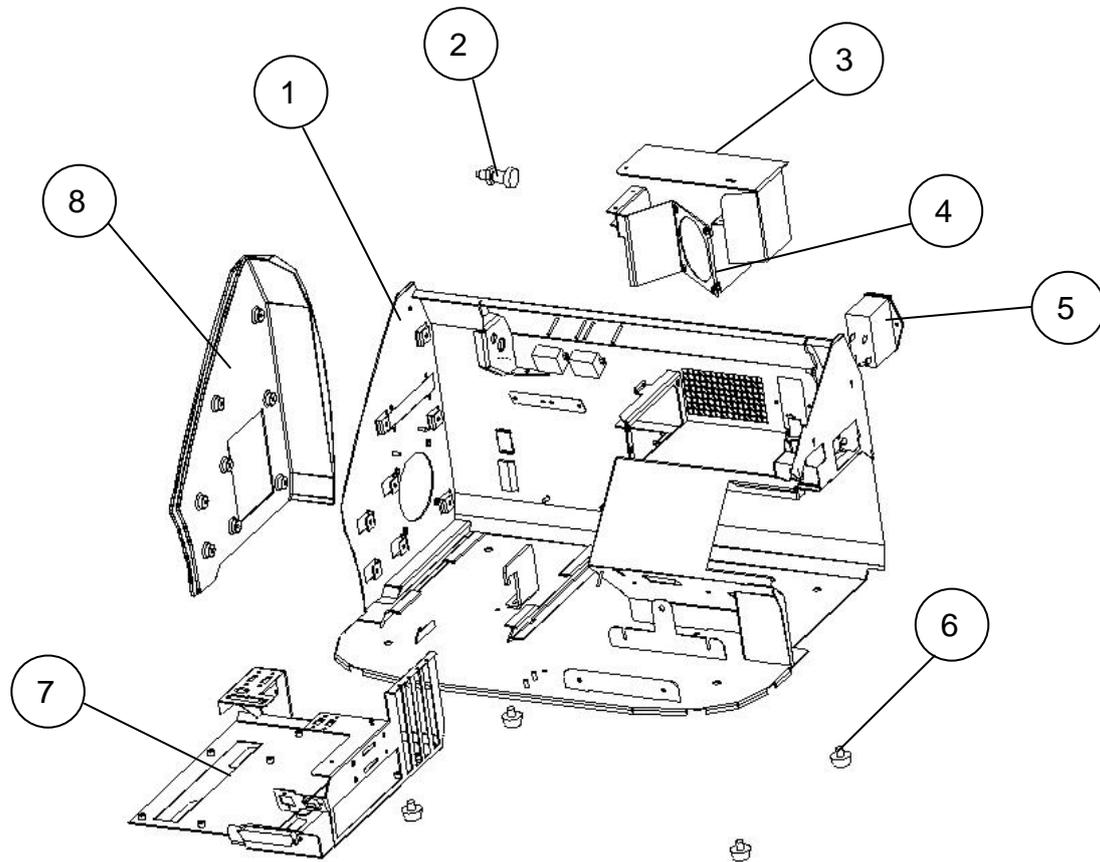
CHECK FILES ERROR

Der Festplatteninhalt entspricht nicht der Vorgabe. Den Update-Vorgang zur Berichtigung durchführen. Tritt der Fehler sofort nach einem Update-Vorgang auf, so ist entweder die Festplatte oder das Festplattenkabel defekt.



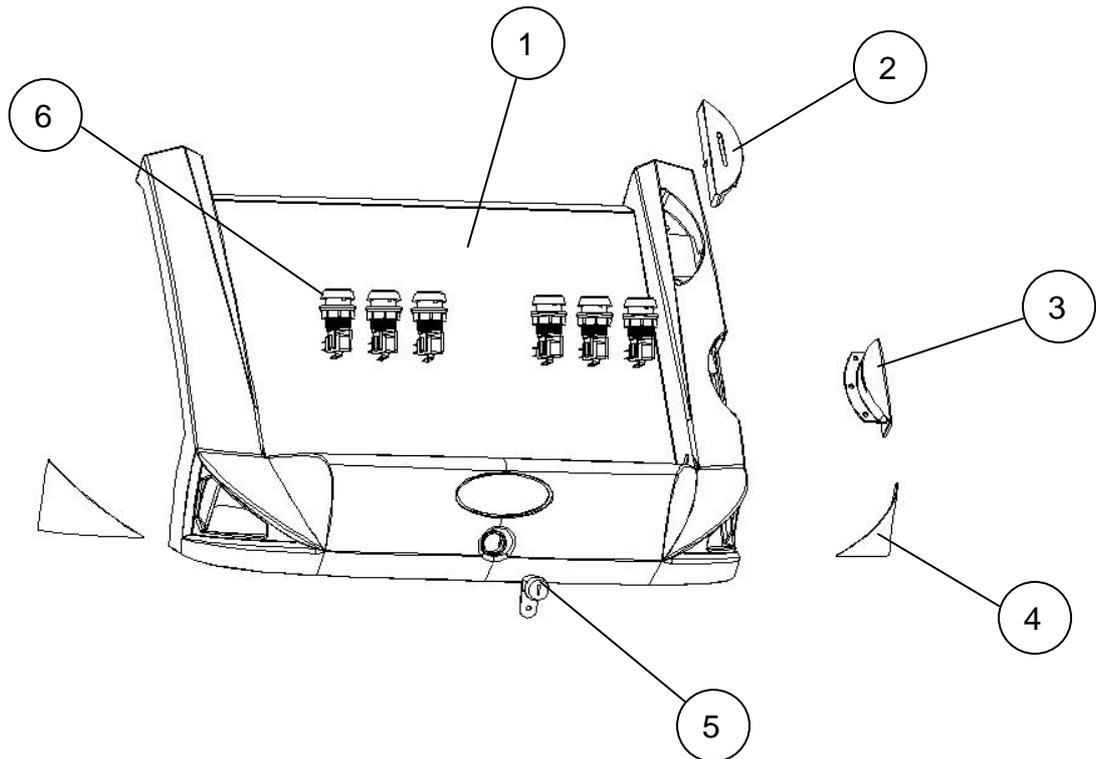
Detailzeichnungen Silverball Cosmo

Gehäuse Unterteil:



1	Korpus Metall Cosmo	022.082-006
2	Rastbolzen mit Kontermutter DIN 439	022.011-603
3	Lüfterabdeckung Cosmo	022.082-038
4	Lüfterblech	464.126-127
5	Kombinnetzfilter	671.115-507
6	Softgehäusefüße	022.011-400
7	PC TAB Micro-ATX Cosmo	831.000-017
8	Seitenteil Kunststoff links Cosmo	210.075-027

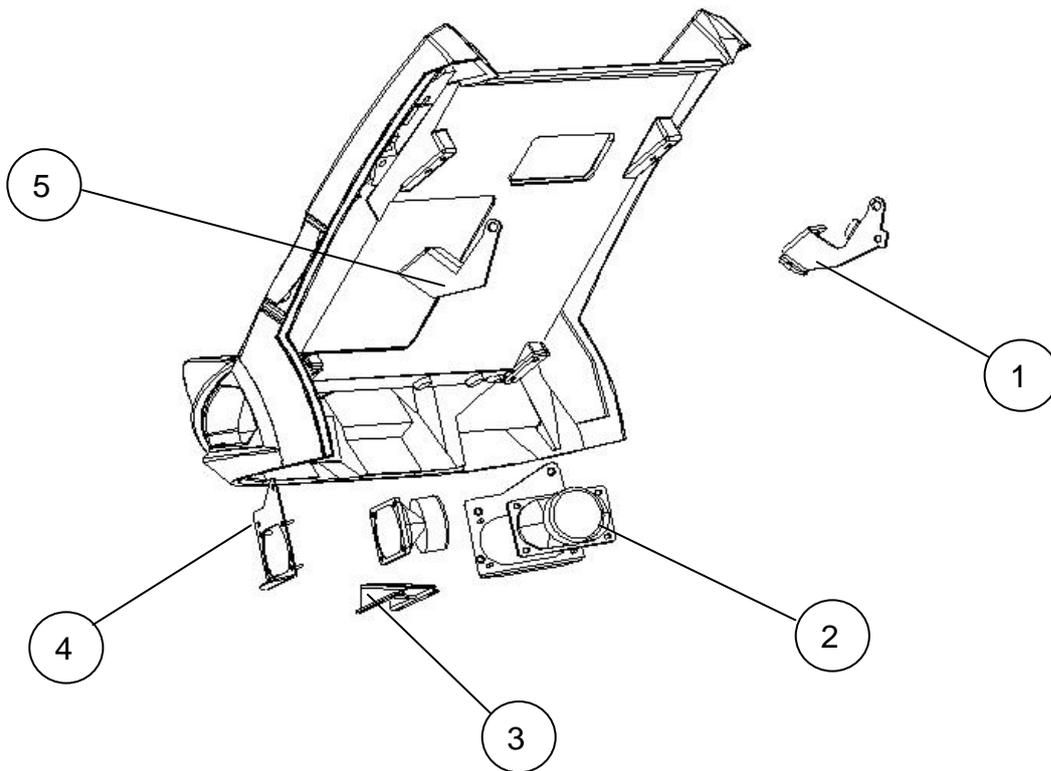




Gehäuse Oberteil:

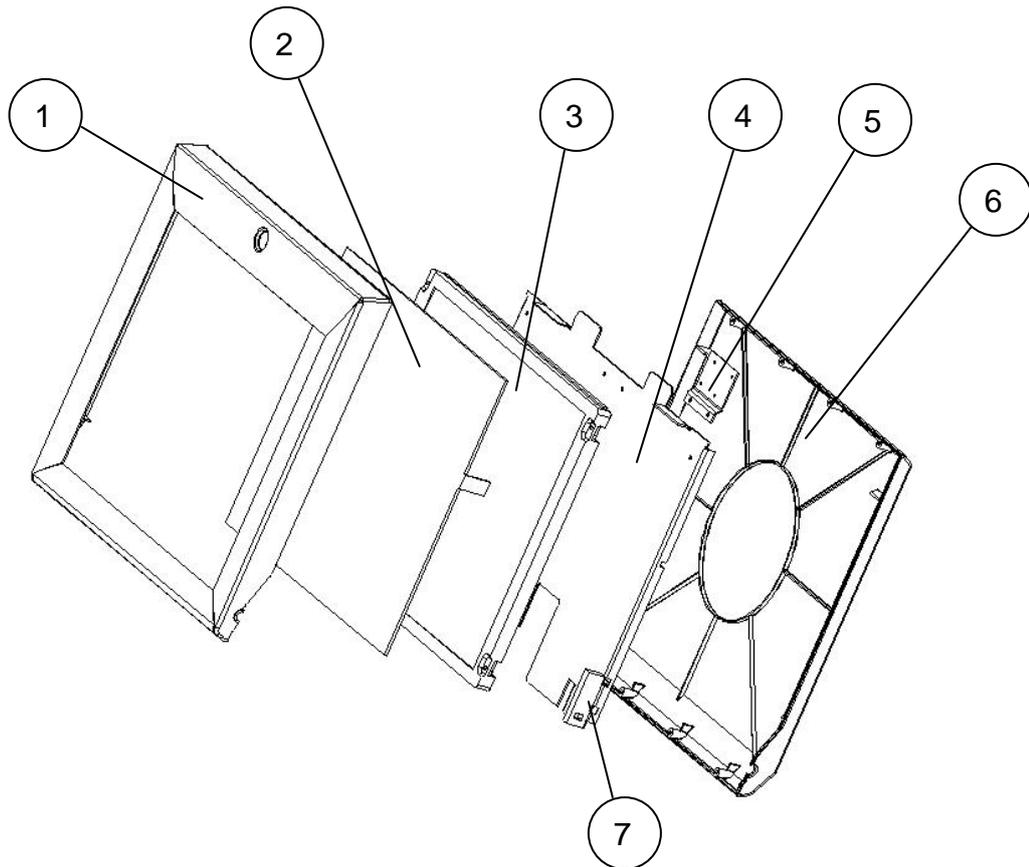
1	Oberteil Cosmo Kunststoff	210.075-012
2	Münzeinwurf Cosmo	464.138-703
3	Banknotenbeschriftungsfeld Cosmo lack de	210.075-016
4	Lautsprechergitter rechts Cosmo	412.120-254
4	Lautsprechergitter links Cosmo	412.120-255
5	Schloss C905 23mm versch. Sperrend	675.191-550
6	Taster Pulsador Redondo A0107 rot	771.200-746
6	Taster Pulsador Redondo A0107 grün	771.200-747
6	Taster Pulsador Redondo A0107 gelb	771.200-748





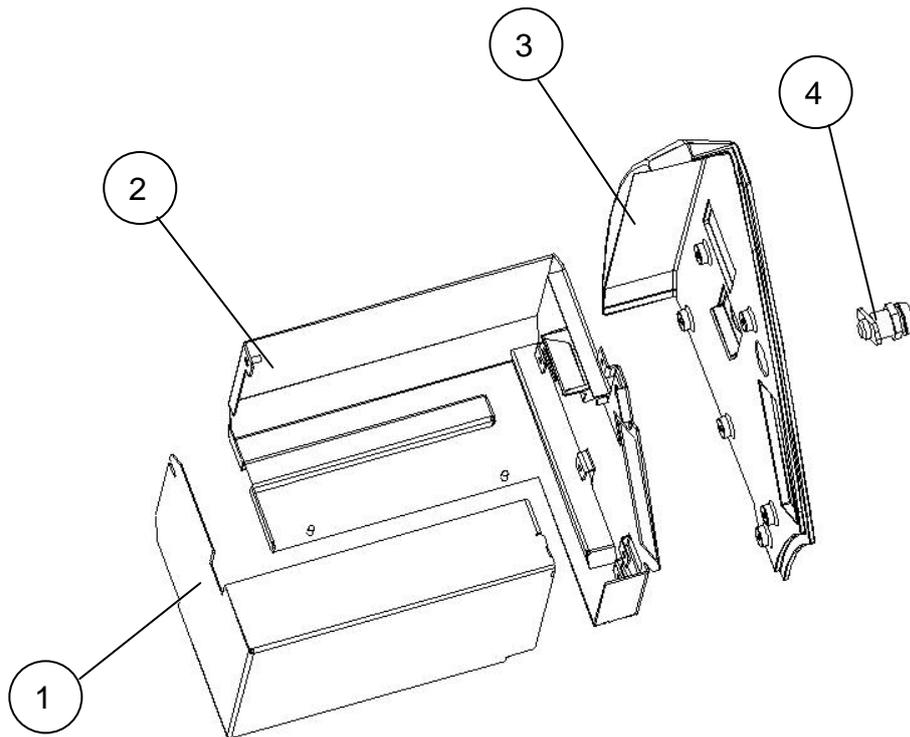
1	Deckelscharnier links Cosmo	022.082-055
2	Lautsprecher SC 5.9 ND 8056	412.120-260
3	Halteblech Joystick Cosmo	022.082-062
4	Lautsprecherhalterung rechts Cosmo	022.082-048
4	Lautsprecherhalterung links Cosmo	022.082-049
5	Deckelscharnier rechts Cosmo	022.082-053





1	Kunststoffteil vorne Display für Cosmo	210.075-029
2	Touch Screen 17"flach+USB	462.930-202
3	LCD TFT 17" LTM170EI-A01	831.700-032
4	Halteblech Display für Cosmo	022.082-021
5	Halteblech Kamera Cosmo	022.082-066
6	Kunststoffteil hinten Display Cosmo	021.075-028
7	Versteifung Displayblech Cosmo	022.082-070





1	Münzkassa groß Cosmo	022.082-047
2	Kassatüre Cosmo	361.110-131
3	Seitenteil Kunststoff rechts	210.075-018
4	Schloss C905 23mm versch. Sperrend	675.191-550

ERSATZTEILLISTE SILVERBALL COSMO

Baugruppen

- 1) Gehäuse
- 2) Monitordeckel
- 3) PC-Teile
- 4) Zusatzausrüstung

1) Gehäuse

1	Korpus Metall Cosmo	022.082-006
1	Kassatüre Cosmo	361.110-131
2	Verstärkermodul 3,5W M031	471.221-762
1	Kombinnetzfilter 4A 3,15A	671.115-507
1	Rastbolzen mit Kontermutter DIN 439	022.011-603
2	Lagerbuchse Cosmo	022.082-065
1	Kabelbaum Silverball Cosmo	360.110-635
1	Mikroschalter Honeywell groß V5J012BB1D	461.613-360
1	Verriegelungswinkel vorne Cosmo	022.082-064
1	Sperrhaken Seite Cosmo/Strato	675.196-192
2	Kabel Y Power 5,25" auf 5,25" und 3,5"	831.900-012
1	Seitenteil Kunststoff links Cosmo	210.075-027
1	Seitenteil Kunststoff rechts Cosmo	210.075-018
1	Seitenteil Kunststoff Banknotenprüfer Be	210.075-017
2	Lüfter 80x80mm mit JST Stecker	831.900-033
1	Lüfterabdeckung Cosmo	022.082-038
1	Lüftergitter links Cosmo	022.082-039
1	Lüfterblech	464.126-127
2	Schloss C905 23mm versch.sperrend	675.191-550
1	Halteblech Verstärker Kemo	022.082-063
1	Münzkassa groß Cosmo	022.082-047
1	PC Netzteil FSP 270 Standard	831.600-014
1	Drehteller für Silverball Beetle 306mm	210.041-200
1	Münzkassa klein Cosmo	022.082-046
1	Akzeptor NV7 horizontal PA189 with PA192	010.100-527
1	Notenleser Montagebleche Cosmo	022.082-037
1	Münzprüfer SECI RM5BCC24EU Cosmo	464.138-446
1	Druckstück für Münzprüfer MAX Fire	464.046-850



2) Monitordeckel

2	Taster Pulsador Redondo A0107 rot	771.200-746
2	Taster Pulsador Redondo A0107 grün	771.200-747
2	Taster Pulsador Redondo A0107 gelb	771.200-748
1	Lampenhalterung Cosmo	022.082-057
1	Münzeinwurf Cosmo	464.138-703
1	Oberteil Cosmo Kunststoff	210.075-012
2	Lautsprecher SC 5.9 ND 8056	412.120-260
1	Lautsprecherhalterung rechts Cosmo	022.082-048
1	Lautsprecherhalterung links Cosmo	022.082-049
1	Druckfeder d=0,5 D=7,5 Lo=26 n=5,5 Artnr	162.600-010
1	Lautsprechergitter rechts Cosmo	412.120-254
1	Lautsprechergitter links Cosmo	412.120-255
1	Deckelscharnier rechts Cosmo	022.082-053
1	Deckelscharnier links Cosmo	022.082-054
1	Displayscharnier rechts Cosmo	022.082-055
1	Displayscharnier links Cosmo	022.082-056
1	Verriegelungsplatte vorne Cosmo	022.082-059
1	Joystick JV4 mit JST Stecker	360.110-654
1	LCD komplett für Cosmo 17"	831.700-005
1	Halteblech Joystick Cosmo	022.082-062
2	Achse für Display Cosmo	022.082-022
1	Drehwinkelbegrenzung Display links Cosmo	022.082-058
1	Drehwinkelbegrenzung Display rechts Cosmo	022.082-060
1	Banknotenbeschriftungsfeld Cosmo	210.075-019
1	Banknotenbeschriftungsfeld Cosmo lack de	210.075-016

3) PC-Teile

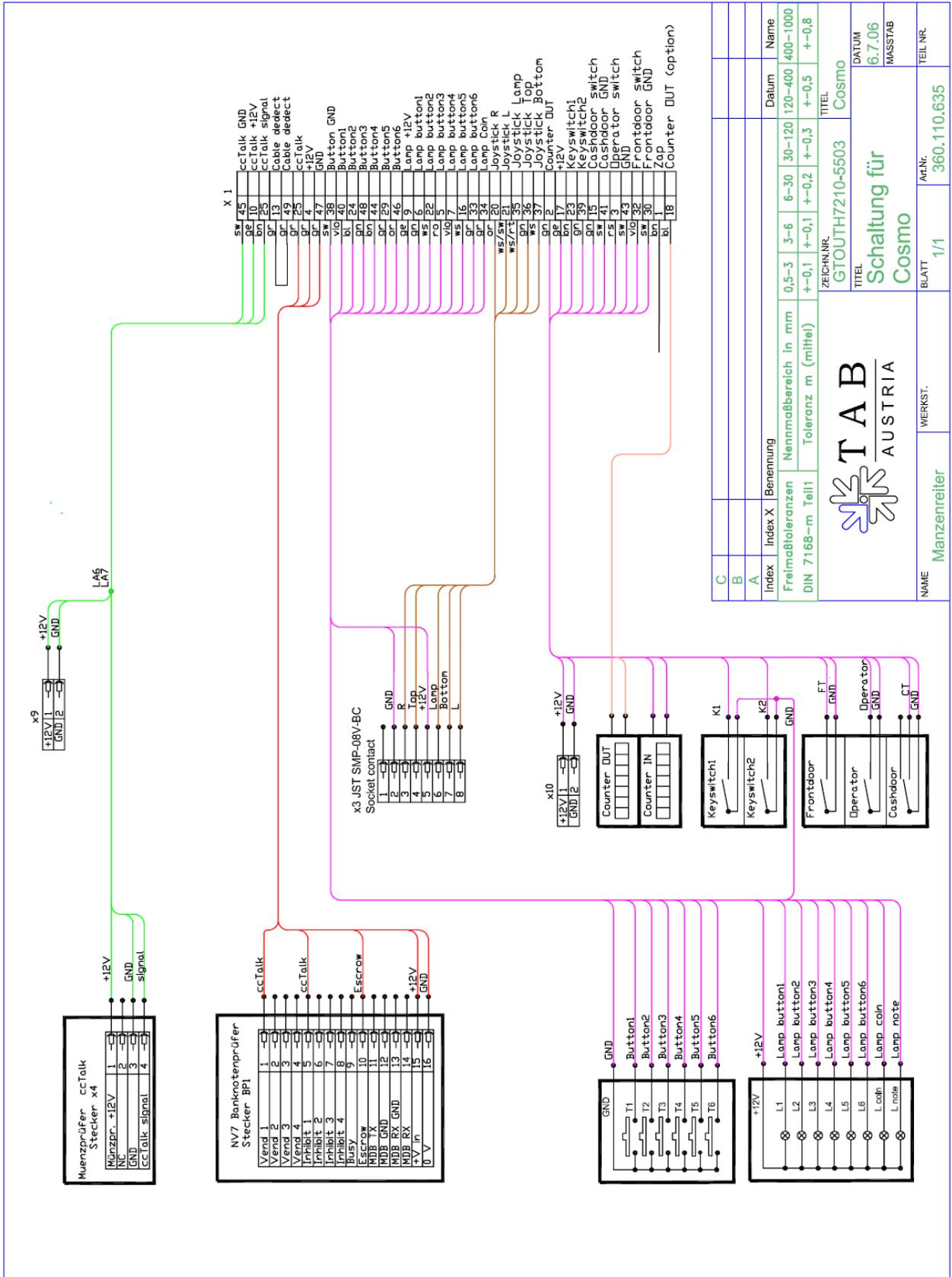
1	PC TAB Micro-ATX COSMO	831.000-017
1	PC Festplatte 40 GB	831.000-040
1	Gerätenetzkabel 230V~	360.141-810

4) Zusatzausrüstung

1	Exportverpackung Cosmo mit Aufdruck	840.030-079
1	PC Modem PCI intern 56K NEU analog	831.800-053
1	PC Modem PCI 56K 3com USRobotics	831.800-057
1	PC Modem PCI intern ISDN ELSA Microlink	831.800-051
1	PC Modem PCI intern ISDN Data Fire 2	831.800-059
1	ISDN Anschlusskabel RJ-45/RJ45 8*8 6m	360.110-860
1	PC GPRS Modem Siemens MC35T	831.800-056
1	Kabel Stromversorgung GPRS Modem	831.800-063
1	Steckerplatine Netzwerkverbindung	464.164-160
1	Netzwerkverlängerung 40 cm	360.110-718

Kabelplan







EG-Konformitätserklärung

Dokument-Nr.: QZ 1000/045/01/180105

Hersteller: TAB AUSTRIA
Industrie- und Unterhaltungselektronik GmbH & Co KG
Haider Straße 40
A-4052 Ansfelden
Österreich
Tel.: 07229/78040-0, Fax: 07229/78660

Produktbezeichnung: Spielautomat
Type: COSMO

Das bezeichnete Produkt stimmt mit den Vorschriften folgender Europäischer Richtlinien überein:

Richtlinie: 73 / 23 / EWG
Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten, betreffend elektrischer Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen, geändert durch RL 93 / 68 / EWG.

Richtlinie: 89 / 336 / EWG
Richtlinie des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit geändert durch die RL 91 / 263 / EWG, 92 / 31 / EWG, 93 / 68 / EWG und 93 / 97 / EWG.

Die Übereinstimmung des bezeichneten Produktes mit den Vorschriften der Richtlinien wird nachgewiesen durch die Einhaltung der relevanten Abschnitte folgender Normen:

Harmonisierte Europäische Normen:	Dokumentbezeichnung	Ausgabedatum
	EN 55022	1998
	EN 55024	1998
	EN 60950	2000
	EN 61000-3-2	2000
	EN 61000-3-3	2000

Ausstellender Bereich: GF

Geschäftsführer: Ing. Siegfried Dattl

Ort, Datum: Ansfelden, am 18. Jänner 2005

Rechtsverbindliche
Unterschrift / Stempel:



Die Erklärung bescheinigt die Übereinstimmung mit den genannten Richtlinien, beinhaltet jedoch keine Zusicherung von Eigenschaften.
Die Sicherheitshinweise der mitgelieferten Produktdokumentation sind zu beachten!



END-USER LICENSE AGREEMENT FOR MICROSOFT SOFTWARE

I COMPANY shall sublicense the Licensed Product to end users by means of a EULA. COMPANY shall provide clear notice to Embedded System customers before or at the time of purchase that the Embedded System contains software that is subject to a license and that customer must agree to that license before it may use the Embedded System. COMPANY shall distribute the EULA in a manner that forms a contract binding the end user to the EULA terms under applicable law. The EULA shall contain (A) the following terms, and (B) any additional EULA terms set forth by MS in the Additional Provisions for the Licensed Product. COMPANY may include additional terms in the EULA, so long as they are no less protective of MS than the terms set forth below. COMPANY shall substitute its name for the bracketed text [COMPANY] in the EULA text. If permitted by COMPANY's other software suppliers for a particular COMPANY Embedded System, COMPANY may substitute for the word "MS" the term "[COMPANY's] software suppliers".

- You have acquired a device that includes software licensed by **[TAB-Austria]** from Microsoft Licensing Inc. or its affiliates ("MS"). Those installed software products of MS origin, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by international intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold. All rights reserved.

- IF YOU DO NOT AGREE TO THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA"), DO NOT USE THE DEVICE OR COPY THE SOFTWARE. INSTEAD, PROMPTLY CONTACT **[TAB-Austria]** FOR INSTRUCTIONS ON RETURN OF THE UNUSED DEVICE(S) FOR A REFUND. **ANY USE OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO USE ON THE DEVICE, WILL CONSTITUTE YOUR AGREEMENT TO THIS EULA (OR RATIFICATION OF ANY PREVIOUS CONSENT).**

- **GRANT OF SOFTWARE LICENSE.** This EULA grants you the following license:
 - You may use the SOFTWARE only on the DEVICE.
 - **NOT FAULT TOLERANT.** THE SOFTWARE IS NOT FAULT TOLERANT. **[TAB-Austria]** HAS INDEPENDENTLY DETERMINED HOW TO USE THE SOFTWARE IN THE DEVICE, AND MS HAS RELIED UPON **[TAB-Austria]** TO CONDUCT SUFFICIENT TESTING TO DETERMINE THAT THE SOFTWARE IS SUITABLE FOR SUCH USE.
 - NO WARRANTIES FOR THE SOFTWARE. **THE SOFTWARE is provided "AS IS" and with all faults. THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE, ACCURACY, AND EFFORT (INCLUDING LACK OF NEGLIGENCE) IS WITH YOU. ALSO, THERE IS NO WARRANTY AGAINST INTERFERENCE WITH YOUR ENJOYMENT OF THE SOFTWARE OR AGAINST INFRINGEMENT. IF YOU HAVE RECEIVED ANY WARRANTIES REGARDING THE DEVICE OR THE SOFTWARE,**



THOSE WARRANTIES DO NOT ORIGINATE FROM, AND ARE NOT BINDING ON, MS.

- **Note on Java Support.** The SOFTWARE may contain support for programs written in Java. Java technology is not fault tolerant and is not designed, manufactured, or intended for use or resale as online control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of Java technology could lead directly to death, personal injury, or severe physical or environmental damage. Sun Microsystems, Inc. has contractually obligated MS to make this disclaimer.
- **No Liability for Certain Damages. EXCEPT AS PROHIBITED BY LAW, MS SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE. THIS LIMITATION SHALL APPLY EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. IN NO EVENT SHALL MS BE LIABLE FOR ANY AMOUNT IN EXCESS OF U.S. TWO HUNDRED FIFTY DOLLARS (U.S.\$250.00).**
- **Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
- **SOFTWARE TRANSFER ALLOWED BUT WITH RESTRICTIONS.** You may permanently transfer rights under this EULA only as part of a permanent sale or transfer of the Device, and only if the recipient agrees to this EULA. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must also include all prior versions of the SOFTWARE.

EXPORT RESTRICTIONS. You acknowledge that SOFTWARE is of US-origin. You agree to comply with all applicable international and national laws that apply to the SOFTWARE, including the U.S. Export Administration Regulations, as well as end-user, end-use and country destination restrictions issued by U.S. and other governments. For additional information on exporting the SOFTWARE, see <http://www.microsoft.com/exporting/>.



Attachment A

COMPANY shall sublicense the Licensed Product to end users by means of a EULA. COMPANY shall provide clear notice to Embedded System customers before or at the time of purchase that the Embedded System contains software that is subject to a license and that customer must agree to that license before it may use the Embedded System. COMPANY shall distribute the EULA in a manner that forms a contract binding the end user to the EULA terms under applicable law. The EULA shall contain (A) the following terms, and (B) any additional EULA terms set forth by MS in the Additional Provisions for the Licensed Product. COMPANY may include additional terms in the EULA, so long as they are no less protective of MS than the terms set forth below. COMPANY shall substitute its name for the bracketed text [COMPANY] in the EULA text. If permitted by COMPANY's other software suppliers for a particular COMPANY Embedded System, COMPANY may substitute for the word "MS" the term "[COMPANY's] software suppliers".

- You have acquired a device ("DEVICE") that includes software licensed by [COMPANY] from Microsoft Licensing Inc. or its affiliates ("MS"). Those installed software products of MS origin, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by international intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold. All rights reserved.
 - ❖ **[APPROVED ALTERNATIVE TEXT IF COMPANY DOES NOT MENTION MS IN THE EULA TEXT:** "You have acquired a device ("DEVICE") which includes software licensed by [COMPANY] from one or more software licensors ("[COMPANY's] Software Suppliers"). Such software products, as well as associated media, printed materials, and "online" or electronic documentation ("SOFTWARE") are protected by international intellectual property laws and treaties. The SOFTWARE is licensed, not sold. All rights reserved.")
- IF YOU DO NOT AGREE TO THIS END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA"), DO NOT USE THE DEVICE OR COPY THE SOFTWARE. INSTEAD, PROMPTLY CONTACT [COMPANY] FOR INSTRUCTIONS ON RETURN OF THE UNUSED DEVICE(S) FOR A REFUND. ANY USE OF THE SOFTWARE, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO USE ON THE DEVICE, WILL CONSTITUTE YOUR AGREEMENT TO THIS EULA (OR RATIFICATION OF ANY PREVIOUS CONSENT).
- **GRANT OF SOFTWARE LICENSE.** This EULA grants you the following license:
 - You may use the SOFTWARE only on the DEVICE.
 - **NOT FAULT TOLERANT.** THE SOFTWARE IS NOT FAULT TOLERANT. [COMPANY] HAS INDEPENDENTLY DETERMINED HOW TO USE THE SOFTWARE IN THE DEVICE, AND MS HAS RELIED UPON [COMPANY] TO CONDUCT SUFFICIENT TESTING TO DETERMINE THAT THE SOFTWARE IS SUITABLE FOR SUCH USE.
 - **NO WARRANTIES FOR THE SOFTWARE.** THE SOFTWARE is provided "AS IS" and with all faults. THE ENTIRE RISK AS TO SATISFACTORY QUALITY, PERFORMANCE, ACCURACY, AND EFFORT (INCLUDING LACK OF NEGLIGENCE) IS WITH YOU. ALSO, THERE IS NO WARRANTY AGAINST INTERFERENCE WITH YOUR ENJOYMENT OF THE SOFTWARE OR AGAINST INFRINGEMENT. IF YOU HAVE RECEIVED ANY WARRANTIES REGARDING THE DEVICE OR THE SOFTWARE, THOSE WARRANTIES DO NOT ORIGINATE FROM, AND ARE NOT BINDING ON, MS.
 - **Note on Java Support.** The SOFTWARE may contain support for programs written in Java. Java technology is not fault tolerant and is not designed, manufactured, or intended for use or resale as online control equipment in hazardous environments requiring fail-safe performance, such as in the operation of nuclear facilities, aircraft navigation or communication systems, air traffic control, direct life support machines, or weapons systems, in which the failure of Java technology could lead directly to death, personal injury, or severe physical or environmental damage. Sun Microsystems, Inc. has contractually obligated MS to make this disclaimer.
 - **No Liability for Certain Damages.** EXCEPT AS PROHIBITED BY LAW, MS SHALL HAVE NO LIABILITY FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES ARISING FROM OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE. THIS LIMITATION SHALL APPLY EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. IN NO EVENT SHALL MS BE LIABLE FOR ANY AMOUNT IN EXCESS OF U.S. TWO HUNDRED FIFTY DOLLARS (U.S.\$250.00).
 - **Limitations on Reverse Engineering, Decompilation, and Disassembly.** You may not reverse engineer, decompile, or disassemble the SOFTWARE, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
 - **SOFTWARE TRANSFER ALLOWED BUT WITH RESTRICTIONS.** You may permanently transfer rights under this EULA only as part of a permanent sale or transfer of the Device, and only if the recipient agrees to this EULA. If the SOFTWARE is an upgrade, any transfer must also include all prior versions of the SOFTWARE.
 - **EXPORT RESTRICTIONS.** You acknowledge that SOFTWARE is of US-origin. You agree to comply with all applicable international and national laws that apply to the SOFTWARE, including the U.S. Export Administration Regulations, as well as end-user, end-use and country destination restrictions issued by U.S. and other governments. For additional information on exporting the SOFTWARE, see <http://www.microsoft.com/exporting/>.



Garantiebedingungen der TAB-AUSTRIA Industrie und Unterhaltungselektronik GmbH & Co KG

(im folgenden TAB genannt)

Für dieses Gerät gewähren wir eine Garantie gemäß nachstehenden Bedingungen:

1. Sofern die „Allgemeine Geschäftsbedingungen der TAB-AUSTRIA Industrie- und Unterhaltungselektronik GmbH & Co KG“ durch die nachstehenden Bedingungen, welche die Voraussetzungen und den Umfang unserer Garantieleistungen umschreiben, nicht abgeändert werden, gelten diese unverändert weiter.
2. Die Garantiedauer beträgt für unsere Produkte ab Lieferung:
 - 24 Monate für alle Silverball Terminals (Silverball Strato, Silverball Strato Max, Silverball Cosmo, Silverball Cosmo Max, Silverball Pro, Silverball Max Pro, Silverball Beetle Pro, Silverball Beetle Max Pro)
 - 24 Monate für Max Fire, Max Fire Video, Virtual Pinball, Golden Island
 - 12 Monate für alle anderen Produkte, insbesondere Wetterterminals
 - 6 Monate für alle Ersatzteile; wenn jedoch für die Geräte noch eine Garantiedauer von mehr als 6 Monate besteht, gilt diese Dauer zur Gänze auch für das Ersatzteil.
3. Garantie kann nur auf neue Produkte der TAB gewährt werden, nicht auf deren Ersatzteile, nicht auf Produkte anderer Marken und Hersteller sowie auf Ersatzteile hierzu. Ebenso gibt es keine Garantie auf gebrauchte Produkte.
4. Wir beheben unentgeltlich nach Maßgabe der folgenden Bestimmungen Mängel am Gerät, die nachweislich auf einem Material- und/oder Herstellungsfehler, der bereits bei Übergabe bestanden hat, beruhen und uns innerhalb von 14 Tagen ab Erkennbarkeit und innerhalb der Garantiezeit an unseren Vertriebspartner oder den ersten Endabnehmer gemeldet werden. Für gebrauchte Geräte wird keine Garantie übernommen.
5. Die Garantie erstreckt sich ausschließlich auf solche Komponenten, die für den Betrieb des Produkts unerlässlich sind. Sie erstreckt sich nicht auf leicht zerbrechliche sowie Verschleiß-Teile, wie z.B. Glas, Kunststoff oder Glühlampen. Geringfügige Abweichungen von der Soll-Beschaffenheit, die für Wert und Gebrauchstauglichkeit des Gerätes unerheblich sind, lösen keine Garantiepflicht aus. Schäden, welche durch physische, chemische, elektrische oder elektrochemische oder sonstige, nicht mit dem gewöhnlichen, widmungsgemäßen Gebrauch verbundenen Einwirkungen ausgelöst werden, lösen keine Garantiepflicht aus wie auch Schäden, welche durch Wasser sowie



durch anormalen Umweltbedingungen oder sachfremden Betriebsbedingungen herbeigeführt werden. Ebenso kann keine Garantie übernommen werden, wenn die Mängel am Gerät zurückzuführen sind auf Transportschäden, die nicht von uns zu vertreten sind, nicht fachgerechte Installation und Montage, Fehlgebrauch, Nichtbeachtung von Bedienungs- oder Montagehinweisen oder auf mangelnde Pflege.

6. Der Garantieanspruch erlischt, wenn Reparaturen oder Eingriffe vom Kunden selbst oder von Personen vorgenommen werden, die hierzu nicht befugt oder von uns nicht ermächtigt sind oder wenn unsere Geräte mit Ersatzteilen, Ergänzungs- oder Zubehöerteilen versehen werden, die keine Originalteile sind, oder wenn Teile entfernt wurden.
7. Die Garantieleistung erfolgt in der Weise, dass mangelhafte Teile nach unserer Wahl unentgeltlich instandgesetzt oder durch einwandfreie Teile ersetzt werden, es sei denn, Verbesserung oder Austausch sind unmöglich oder für uns mit einem unverhältnismäßigen Aufwand verbunden. In diesen Fällen kann Preisminderung oder, bei einem nicht nur geringfügigen Mangel, Wandlung begehrt werden.
8. Geräte, für die unter Bezugnahme auf diese Garantie eine Garantieleistung beansprucht wird, sind uns zu übergeben oder an uns einzusenden. Instandsetzungen am Aufstellort sind nicht möglich. Transportkosten und das Transportrisiko trägt der Kunde.
9. Ersetzte Teile gehen in unser Eigentum über.
10. Garantieleistungen bewirken weder eine Verlängerung der Garantiefrist noch setzen sie eine neue Garantiefrist in Lauf.
11. Weitergehende oder andere Ansprüche (insbesondere solche auf Ersatz eines außerhalb des Gerätes entstandenen Schadens) sind, soweit eine Haftung nicht zwingend gesetzlich vorgesehen ist, ausgeschlossen.
12. Diese Garantiebedingungen gelten für in Österreich gekaufte und betriebene Geräte. Sie gelten für Geräte, die ins Ausland verbracht werden, nur, wenn sie die technischen Voraussetzungen (z.B. Spannung, Frequenz, etc.) für das entsprechende Land aufweisen, dort behördlich zugelassen und für die jeweiligen Klima- und Umweltbedingungen geeignet sind.
13. Das TFT LCD Display besteht aus mehr als 1.000.000 Thin-Film Transistors (TFTs). Eine kleine Anzahl von fehlenden, schwarzen oder leuchtenden Punkten ist charakteristisch für TFT LCD Technologie. Ein Gewährleistungsanspruch besteht ab einer Anzahl von mehr als 15 fehlenden, schwarzen oder leuchtenden Punkten.

Fassung vom 25.4.2005



Bei eventuellen Unregelmäßigkeiten im Gerät, alle Spannungen und Steckverbindungen kontrollieren !

Kann ein Fehler dennoch nicht behoben werden, rufen sie bitte unsere Hotline.

+43 / 72 29 / 78 0 40 - DW 250



Notizen

